

IMPOR TANTE

1. Lea las advertencias y la garantía en el manual de instrucciones antes de utilizar esta cámara digital.
2. Esté al corriente de las novedades consultando la web www.sealife-cameras.com
3. El manual de instrucciones incluye una guía de problemas al hacer fotos.
4. Practique siempre el submarinismo de forma segura.

Pioneer Research
97 Foster Road • Suite 5
Moorestown, NJ 08057 USA
www.pioneer-research.com
www.sealife-cameras.com

ReefMaster®
DIGITAL

Quick Guide

For DC100 & DC200

INDICE

1. Hoja de comprobación de los artículos que usted ha comprado
2. Hoja de comprobación de accesorios extra
3. Uso de las diferentes partes de la cámara
4. Siga las flechas.

Fotos de tierra

▶ Fotos
submarinas

▶ Visionado de sus
fotografías



ReefMaster DIGITAL Guía rápida

COMPRUEBE LOS ARTÍCULOS QUE HA COMPRADO .



Mientras repasa esta hoja de comprobación se irá familiarizando con los artículos que ha comprado, así como con los accesorios. Esto le ayudará a comprender las instrucciones que siguen. Asimismo podrá asegurarse de que no le falta ninguna parte

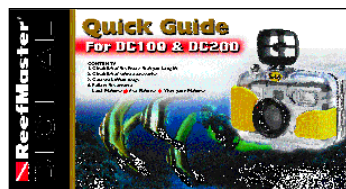


Manual de instrucciones ¡LEA POR FAVOR!

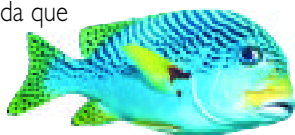
Incluye advertencias importantes y garantía



Registro de garantía



* Es el folleto con la Guía Rápida que está utilizando.



CD MGI Photo Suite Software de tratamiento de imágenes

(Con driver: driver instalador sólo para Windows 98, 2000 ME, XP y Mac 8.5 o superior)

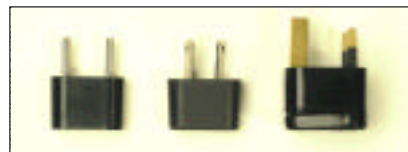


4 pilas recargables Ni-MH, Tam AA (Hidruro metálico de níquel 1600 miliamperios-hora)

Sólo incluido con DC200

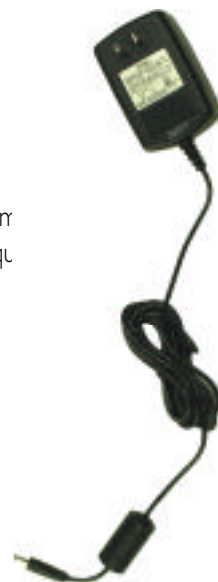
Recargador de pilas Ni-MH.

Sólo incluido con DC200



3 Adaptadores a enchufes extranjeros

Sólo incluido con DC200



Cable de corriente alterna y continua

Sólo incluido con DC200



Cable conexión PC-USB



Cable conexión TV/Video



ReefMaster DIGITAL Guía rápida



Correa de la cámara interna
No utilizar dentro de la carcasa

Cámara Interna
Artículo # SL101



Correa de la carcasa



Carcasa de la cámara
Modelo: DC 200 DC 100
Artículo # : SL111DX SLSL111
Testado en profundidad: 40m 60m



Kit de mantenimiento
1. Limpiadores de los Orings. Los Orings deben estar totalmente limpios.
2. Desecante anticondensación – Para climas húmedos.
(No abrir hasta haberlo insertado en la carcasa de la cámara)
3. Paño para limpiar el objetivo



Bolsa para la cámara interna.



ReefMaster DIGITAL Guía rápida

2.

COMPRUEBE LOS ACCESORIOS OPCIONALES QUE HA COMPRADO .

Advertencia: Todos los accesorios pueden utilizarse con las Cámaras fotográficas SeaLife ReefMaster a menos que se indique lo contrario.



- Juego extra de pilas recargables Ni-MH, Tamaño AA (Hidruro metálico de níquel, 1600 miliamperios-hora) # SL190

Con un manejo adecuado de la energía, las pilas durarán una o dos inmersiones. Apague la cámara cuando no esté sacando fotos y limite el uso del monitor LCD. La recarga dura unas dos horas y media. Para más información, vea el manual.



- Tarjetas de Memoria del tipo Compact Flash SeaLife para cámaras digitales compatibles con CF

Tarjeta CF de 32 Mb - # SL180 (64 Imágenes de alta resolución)
Tarjeta CF de 128 - # SL 182 (256 Imágenes de alta resolución)
* La reserva de memoria es de 8 Mb y soporta hasta 17 Imágenes de alta resolución



- Cápsulas desecantes SeaLife anticondensación - # SL911

Inserte en la carcasa submarina para prevenir que se empañe. Debe cambiarse diariamente en condiciones de alta humedad. 10 por paquete.

*Cuando caducan el indicador de sílice cambia de azul a un color rosado.



- Desecante deshumificador SeaLife/ bolsa de 28 g # M101

Insertar en el estuche hermético para almacenar las pilas o cualquier otro aparato electrónico. Puede regenerarse. 3 bolsas por paquete. 10 paquetes por caja.

- Flash(es) externos SeaLife con soportes. - # SL960

La luz de flash externa resulta clave para las grandes fotos. El flash externo reduce la retrodispersión. 2 flashes externos evitan las sombras y permiten una iluminación uniforme. Estuche blando incluido.



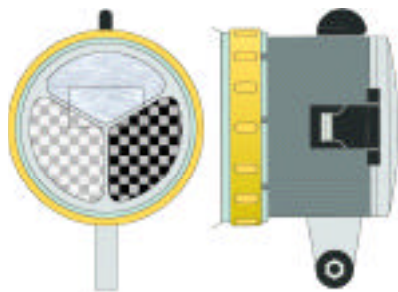
- Estuche blando SeaLife (included with External Flash)

ReefMaster DIGITAL Guía rápida



- Peso de control de flotabilidad (Buoyancy Control Weight, BCW) - # SL966

Para insertar en la lámpara del flash
 Advertencia: El BCW hace que el flash externo ReefMaster no sea flotante.



- Indicador del difusor del flash - #SL968

3 posiciones para controlar el exceso de flash en objetos reflectantes cercanos.

- Objetivo Gran Angular de 20mm SeaLife # SL970

Aumenta el ángulo de encuadre aproximadamente un 50%. Por ejemplo: un tiburón de metro y medio cabe en el enmarque a una distancia de un metro y medio



- Juego de Macros - # SL959

Incluye macrolentes/filtros submarinos de 8 x 16 y marco de guía para macros para las distancias (Macro Wand)

- 3x Macrolentes/ Filtros submarinos
Distancia 130cm-90cm
- 8x Macrolentes/ Filtros submarinos
Distancia 25cm-33cm
Utilizar con marco de guía para macros para las distancias (Macro Wand)
- 16x Macrolentes/ Filtros submarinos
Distancia 17.5cm-25cm
Utilizar con marco de guía para macros para las distancias (Macro Wand)

***Todas la macrolentes incluyen un acollador de seguridad.**

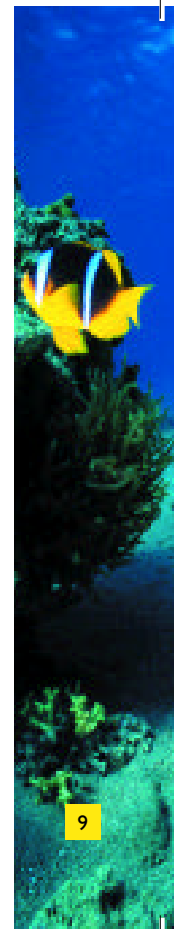
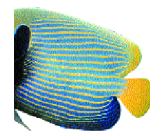
Las macrolentes SeaLife son también filtros submarinos que intensifican los colores rojo y amarillo para compensar el efecto azulado. La lente compensa automáticamente la intensidad del flash para impedir el exceso de flash.



- Marco de guía para macros para las distancias (Macro Wand)
Extensible y plegable. Se añade al trípode o al flash



Macro lens easily snaps on housing when underwater



ReefMaster DIGITAL Guía rápida



- Funda blanda para la cámara submarina. # SL945

Tamaño interno:
15 x 15 x 9cm



- Funda blanda para cámara submarina y flash externo # SL946

(incluida con el flash externo)
Tamaño interno:
27 x 23 x 12cm



- Funda blanda para cámara submarina y dos unidades de flash externo y juego de macros. # SL947

Tamaño interno:
37 x 35 x 14cm



- Bolsa para cámara estanca SeaLife - # SL948

Pantallas LCD transparentes.
Apertura para objetivo de vidrio
y control de pulsadores.
(No usar en el agua)

- Maleta de viaje para cámara submarina. Irrompible - # SL930

Hermética y estanca con relleno de espuma y válvula de presión.
Tamaño interno:
23 x 18 x 10cm



- Maleta de viaje para cámara submarina. 2 unidades de flash externo y juego de macros - # SL934

Irrompible. Hermética y estanca con relleno de espuma y válvula de presión.
Tamaño interno:
42 x 28 x 13 cm



Para encargar accesorios o para más información sobre los accesorios SeaLife visite a su vendedor habitual de artículos de submarinismo o nuestra web www.sealife-cameras.com

ReefMaster DIGITAL Guía rápida

3.

PARTES DE LA CÁMARA

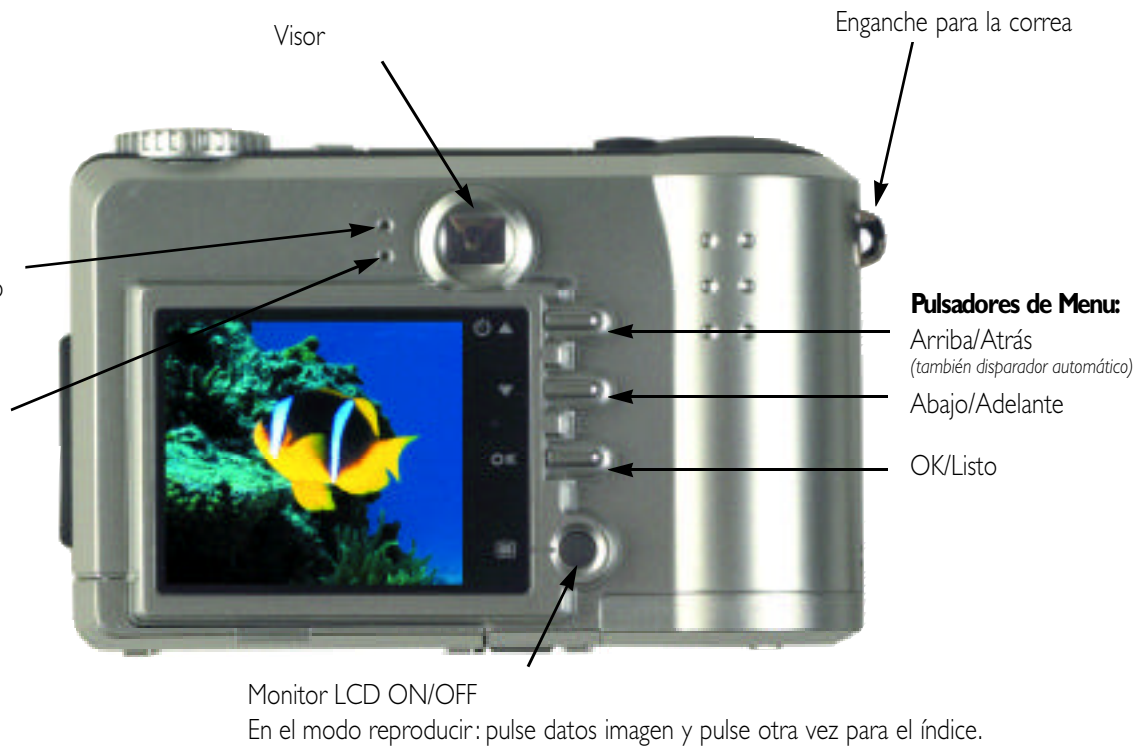
Aprenda las diversas partes y características para hacer funcionar su cámara y carcasa submarina



Vista posterior

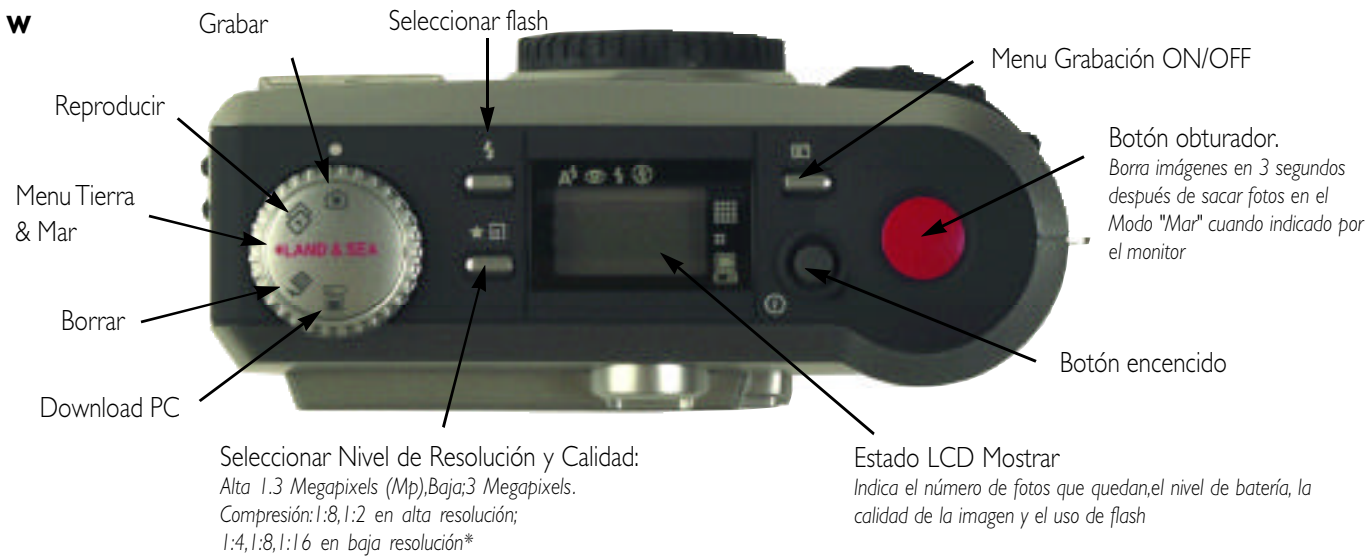
Luces indicadoras:

- Verde: Encendido
- Parpadeo rojo: Procesando
- Parpadeo rojo con pitido: Error
- Verde: Presencia de tarjeta CF



ReefMaster DIGITAL Guía rápida

Top View

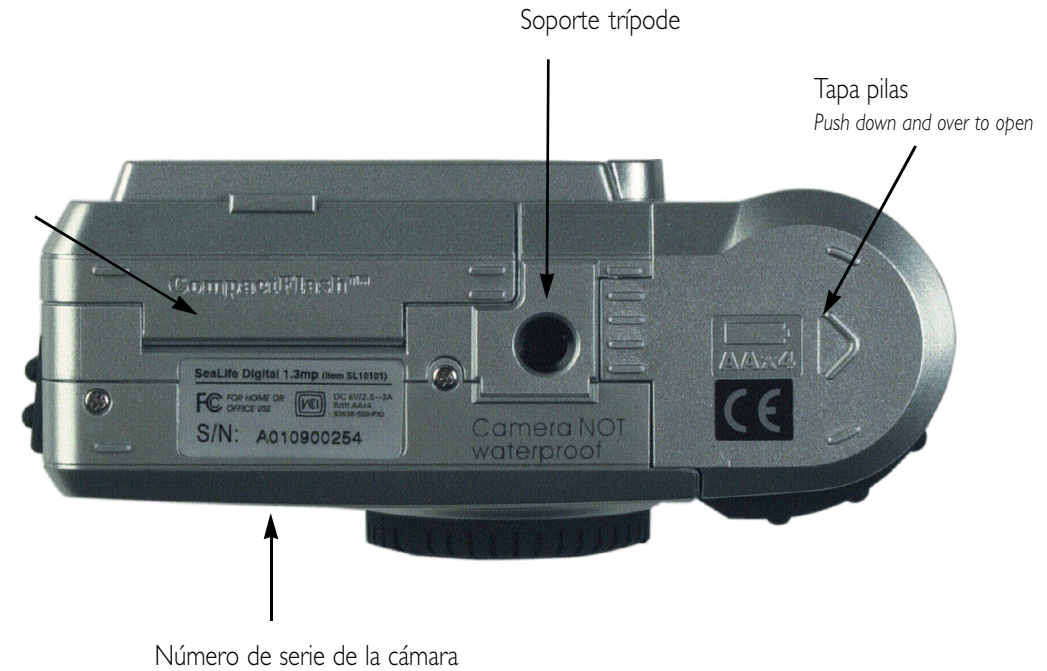
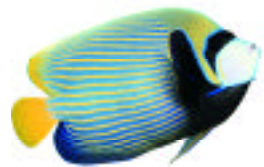


**Nota: Los "píxels" son los puntos que conforman la imagen. A mayor número de puntos, más grande será la imagen (un mayor número de puntos provoca también una velocidad de procesamiento y descarga más lenta y requiere más espacio). Existe un máximo de 1.3 millones de píxels (MP) por imagen. Para ahorrar espacio, las imágenes pueden comprimirse combinando píxels de colores similares. La proporción de dicha compresión disminuye el nivel de calidad. Se recomienda utilizar alta resolución y alta calidad. Para más información sobre la resolución y la compresión vea el manual.

Bottom View

Ranura Tarjeta Memoria tipo Compact Flash®
Memoria añadida: 8Mb, utilizables sin Tarjeta CF para 17 imágenes de alta resolución

Compact Flash® es una marca registrada de Sandisk Corp



ReefMaster DIGITAL Guía rápida

Sportsfinder amovible

Si el centro aparece como un círculo está apuntando a un punto a un metro del objetivo (Opcional)

Sólo incluido con DC200

Botón encendido

Pantalla flash incorporado

Botón obturador

- Graba imágenes.
- Borra imágenes cuando indicado por el monitor (durante el visionado de las imágenes)

Conexión lente óptica de vidrio

Pestillo de cierre

Conexión para lentes de resorte
Macro 3x, 8x, 16x y lentes gran angulares

Revestimiento de goma

- Antideslizante
- A prueba de golpes
- Visibilidad

Enganche para la correa

Soporte para flash externo o marco de guía para macro (Macro Wand)

Número de serie de la carcasa

Rear View

Tapa de cierre de la carcasa de la cámara submarina

Desecante antiempañamiento

Pantalla del monitor LCD

Palanca de cierre de la tapa

Enmarque pantalla monitor LCD *

* También conector opcional para protección solar u otros accesorios

ReefMaster DIGITAL Guía rápida

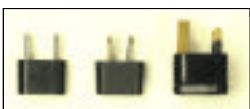
SACAR FOTOS DE TIERRA



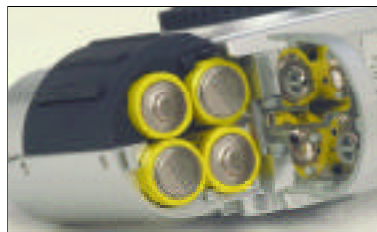
Utilice sólo pilas recargables NI-MH. 1600 miliamperios-hora o superior. Tamaño AA



Recargue las pilas 110/220V durante dos horas y media hasta que aparezca la luz verde



Adaptadores a enchufes extranjeros



Inserte pilas teniendo en cuenta polaridad + / -



Coloque en posición Grabar

Importante: Lea el manual de instrucciones sobre el uso de las pilas



Tarjeta CF – Opcional

La cámara tiene una memoria interna de 8 Mb para 17 imágenes de alta resolución. Inserte una tarjeta de memoria tipo Compact Flash para más imágenes. Tarjeta CF: 32 Mb soporta 64 imágenes alta resolución; 128 Mb soporta 256 imágenes alta resolución.



Botón encendido

Tras 3 minutos la cámara se pondrá en el modo economizador de energía para guardar la batería. Para reactivarla, pulse el botón de encendido otra vez.



Dispare

Si la cámara no se usa durante 5 minutos se apagará. Para reactivarla, pulse de nuevo el botón de encendido.



Vista previa

La vista previa rápida mostrará la foto sacada durante 3 segundos

En caso de mensaje "sin memoria" puede:
1.Colocar el indicador para que borre y borrar las imágenes no deseadas
2.Utilizar una tarjeta CF de mayor capacidad
3.Descargar las imágenes en un PC y borrarlas de la cámara



ReefMaster DIGITAL Guía rápida

SACAR FOTOS SUBMARINAS



Coloque en posición
Tierra & Mar



Pulse el botón de
encendido



Menu Mar:
"Tierra / Mar / Flash externo"
Pulse: botón OK
Seleccione MAR utilizando los
botones ▲ ▼
Pulse OK para posicionar *



Para imágenes
submarinas

*Utilice una tarjeta CF con al
menos 32 MB, o mejor 128MB
para 64 o 256 imágenes de
alta resolución
(Tarjeta CF no incluida)*



Coloque en
posición de grabar



Abra la carcasa.



Insertar la cámara en una habitación
seca y aireada *

**Si queda aire caliente y húmedo dentro de la carcasa se
puede empañar. Las pilas deben ser nuevas y estar cargadas
completamente. Ponga una gota de producto
antiempañamiento en el interior de la lente de la carcasa.*

continua...

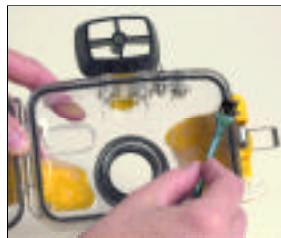
**El menu se explica por sí mismo, una vez que usted haya comprendido
el principio básico:*

Utilice los botones ▲ ▼ para ver los menus y las opciones

Utilice el botón OK para seleccionar o enviar un artículo

ReefMaster DIGITAL Guía rápida

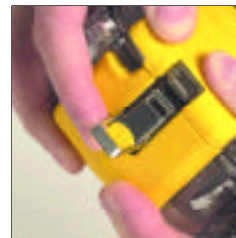
SACAR FOTOS SUBMARINAS, continuación



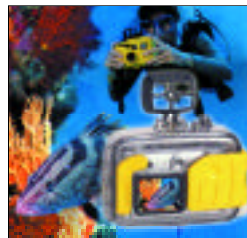
Limpie los O-Rings con un cepillo
Inserte el desecante
No lubrique el Oring



Cerrar la carcasa.



Cierre la cámara



Pruebe antes de sumergirse

Quando cierre la carcasa, presione la tapa total y herméticamente como se muestra, antes de cerrar el pestillo. No cierre el pestillo si la tapa no está total y herméticamente cerrada.

1. Encienda la cámara
 2. Vea el objeto en el monitor LCD
 3. Dispare - Mantenga la cámara estable: Pulse el botón del obturador.
 4. Puede borrar una imagen a los 3 segundos si así lo indica
 5. Apague la cámara para ahorrar batería.
- Advertencia: Si la cámara no se usa durante 3 minutos la cámara se pondrá en el modo economizador de batería. Para reactivarla, pulse de nuevo el botón del obturador. Si la cámara no se utiliza durante 15 minutos, se apagará. Para reactivarla, pulse el botón de encendido.



Limpie o lave con agua limpia.

Tras una inmersión enjuague o lave la cámara en la carcasa con agua limpia. No deje nunca que el agua se seque sobre la carcasa de la cámara.

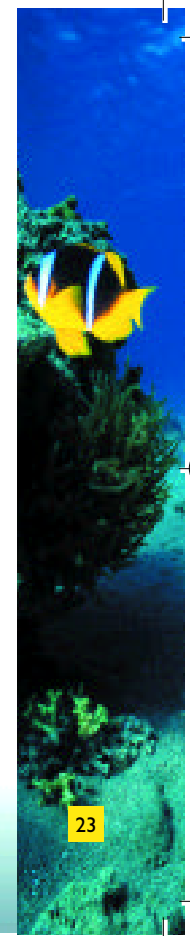


Seque con una toalla limpia.

Mantenga la carcasa de la cámara a la sombra para impedir que se recaliente dentro de la carcasa.



Saque la cámara de la carcasa sólo cuando usted y la carcasa estén completamente secos.



ReefMaster DIGITAL Guía rápida

VISIONADO DE SUS FOTOGRAFÍAS EN TV



Conecte el cable a la entrada de corriente 110/220 Voltios (Ahorre batería)



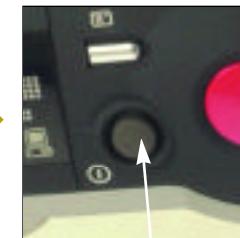
Enchufe el cable de corriente a la cámara. (6 Voltios / Corriente continua)



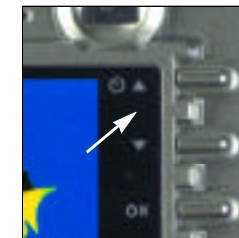
Coloque en Modo Reproducir



Conecte el cable del video a la clavija video-In en la parte posterior de su televisor y conecte el otro extremo a la cámara.



Pulse botón encendido



Pulse los botones ▲ o ▼ para ver las fotos en la memoria



Ponga su televisión para ver el video y visione las fotografías

(Cuando está conectado a un equipo de televisión también puede poner el indicador de su cámara en la posición "Modo Grabación" para sacar fotos y utilizar la TV como monitor.)

Asegúrese de que los enchufes están totalmente introducidos en la cámara



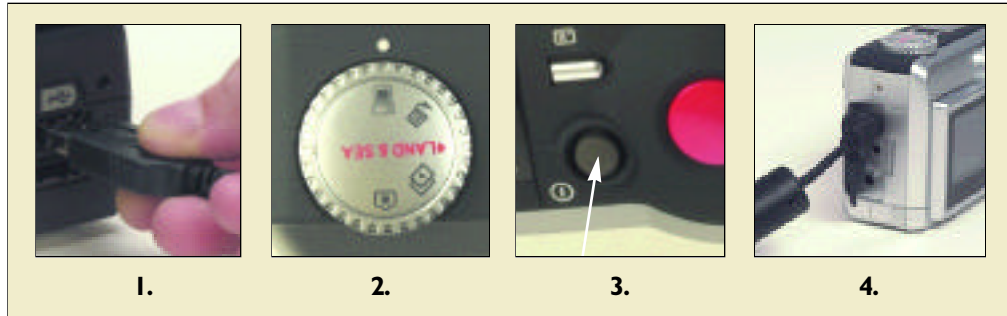
ReefMaster DIGITAL Guía rápida

VISIONADO DE SUS FOTOGRAFÍAS EN EL ORDENADOR



Instale el driver y software de tratamiento de imágenes MGI Photo Suite *

(siga las instrucciones que aparecen en pantalla)



1. Conecte el Cable del PC al puerto USB del ordenador
Asegúrese de que el ordenador está encendido

2. Coloque en modo PC

3. Pulse Encendido

4. Sólo AHORA conecte el Cable PC a la cámara

¡Importante! - Siga las instrucciones 1-2-3-4 en el orden indicado



Haga el download: Haga clic dos veces sobre "Mi ordenador" aparecerá el disquette amovible (x).



Haga clic dos veces sobre "Disquette amovible" (x); haga clic dos veces sobre "Pics" *(en algunos sistemas operativos esto puede durar unos 4 minutos)*



Vea, Edite, Guarde, Envíe por email e Imprima sus fotografías. Utilice únicamente el mejor papel satinado



**Puede que desee utilizar su software de edición favorito. Driver instalador sólo para Windows 98,2000,ME,XP y Mac 8.5 o superior.*

ADVERTENCIA:
Siga las pautas de su sistema operativo para quitar el USB .