

# SeaLife DC1000 Onderwatercamera



Ga naar [www.sealife-cameras.com/service/manuals.html](http://www.sealife-cameras.com/service/manuals.html) voor  
**ENGELSE, FRANSE, DUITSE, ITALIAANSE, SPAANSE en**  
**NEDERLANDSE versies**



## LEES DIT EERST

### Handelsmerkinformatie

- Microsoft® en Windows® zijn in de V.S gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation.
- Pentium® is een gedeponeerd handelsmerk van Intel Corporation.
- Macintosh is een handelsmerk van Apple Computer, Inc.
- SD™ en SDHC™ zijn handelsmerken.
- SeaLife® is een gedeponeerd handelsmerk van Pioneer Research.

### Productinformatie

- Productontwerp en specificaties kunnen zonder kennisgeving worden gewijzigd. Dit omvat primaire productspecificaties, software, stuurprogramma's en gebruikershandleiding. Deze gebruikershandleiding is een algemene naslaggids voor het product.
- De illustraties in deze handleiding dienen ter verklaring en kunnen verschillen van het daadwerkelijk ontwerp van uw camera.
- De fabrikant accepteert geen aansprakelijkheid voor fouten of discrepanties in deze gebruikershandleiding.

## VEILIGHEIDSINSTRUCTIES

Lees alle **Waarschuwingen** en **Aandachtspunten** en zorg dat u ze begrijpt voordat u dit product gebruikt.

### Waarschuwingen

Voortdurend gebruik onder de volgende omstandigheden kan resulteren in brand of een elektrische schok. Neem contact op met uw plaatselijke door SeaLife geautoriseerde dealer voor reparaties als dit product beschadigd is.

**Als vreemde objecten of water in de camera zijn gedrongen, schakel de camera dan uit en verwijder de batterij.**



**Als de camera is gevallen of de behuizing is beschadigd, schakel de camera dan uit en verwijder de batterij.**



**Haal de camera niet uiteen, pas geen veranderingen of reparaties toe.**



**Gebruik de bijgeleverde adapter alleen binnen het aangegeven spanningsbereik.**



**Gebruik de camera niet op plekken in de buurt van water, regen, sneeuw, hoge vochtigheid, zand, vuil of ontvlambaar gas\* tenzij deze correct verzegeld is in de bijgeleverde waterdichte behuizing.**



\* Waarschuwing - de camera in de waterdichte behuizing IS NIET gegerandeerd intrinsiek veilig. Het gebruik van de camera in een omgeving met ontvlambare gassen kan resulteren in explosie of brand.

**Houd de batterij buiten bereik van kinderen.**

De batterij kan vergiftiging veroorzaken. Neem onmiddellijk contact op met een arts als een (deel van een) batterij is ingeslikt.



**Gebruik de camera niet als u loopt, in de auto of op een motor rijdt.**

U kunt hierdoor vallen of in een verkeersongeluk terecht komen.





## Aandachtspunten

### **Flits niet recht in iemands ogen.**

Dit kan resulteren in oogbeschadiging.



### **Stel het lcd-scherm niet bloot aan slagen of stoten.**

Hierdoor kan het glas beschadigd raken en de interne vloeistof gaan lekken. Als de interne vloeistof in uw ogen of in contact met huid of kleding komt, spoel dit dan direct af met schoon water. Als de interne vloeistof in uw ogen komt, neemt u direct contact op met een arts voor behandeling.



### **Een camera is een precisie-instrument. Laat de camera niet vallen, sla niet op de camera en gebruik nooit teveel kracht.**

Hierdoor kan de camera beschadigd raken.



### **Verwijder nooit direct de batterij na lang gebruik.**

De batterij kan heet worden tijdens gebruik. Aanraken van een hete batterij kan brandwonden veroorzaken.



### **Wikkel de camera nooit in en plaats hem nooit in of onder een doek of dekens.**

Hierdoor kan de camera heet worden, waardoor de buitenkant vervormt kan raken of in brand kan vliegen. Gebruik de camera op een goed geventileerde plek.



### **Laat de camera niet achter op plekken waar de temperatuur sterk kan stijgen, zoals in een auto.**

Dit kan negatieve gevolgen hebben voor de buitenkant of interne onderdelen, wat kan resulteren in brand.



### **Voordat u de camera verplaatst, koppelt u snoeren en kabels los.**

Doet u dit niet, dan kunnen snoeren en kabels beschadigd raken, wat kan resulteren in brand of een elektrische schok.



## Opmerkingen over het gebruik van de batterij

Als u de batterij gebruikt, lees dan onderstaande **Veiligheidsinstructies** en onderstaande opmerkingen en volg ze op:

- Gebruik alleen de opgegeven batterij (3.7V) die bij de camera wordt geleverd.
- Extreem koude omgevingen kunnen de levensduur van de batterij en de prestaties van de camera beperken.
- Als u een nieuw oplaadbare batterij gebruikt of een oplaadbare batterij die gedurende langere tijd niet is gebruikt, kan dit van invloed zijn op het aantal foto's dat gemaakt kan worden. Vandaar, om prestaties en levensduur te maximaliseren, wordt aanbevolen voor het eerste gebruik de batterij ten minste éénmaal volledig op te laden en weer te ontladen.
- De batterij kan warm aanvoelen na lang gebruik van de camera of flitser. Dit is normaal en geen defect.
- De camera kan warm aanvoelen na langere tijd van voortdurend gebruik. Dit is normaal en geen defect.
- Als de batterij gedurende langere tijd niet wordt gebruikt, haal deze dan uit de camera om lekkage of corrosie tegen te gaan en zorg dat de batterij leeg is. Als de batterij in volledig opgeladen toestand langere tijd wordt bewaard, kunnen de prestaties verminderen.
- Houd de contactpunten van de batterij altijd schoon.
- Explosiegevaar als de batterij wordt vervangen door batterij van een onjuist type.
- Werp gebruikte batterijen weg volgens plaatselijke afvalverwerkingsrichtlijnen. Gebruikte batterijen moeten apart worden ingezameld.
- Voor het eerste gebruik moet u de batterij volledig opladen.
- Houd de batterij uit de buurt van andere metalen objecten als deze wordt opgeslagen of vervoerd om kortsluiting of brand tegen te gaan.

## Belangrijke opmerkingen over waterdichte functie en waterdichte behuizing

- Lees de instructies in deze handleiding en zorg dat u ze begrijpt voordat u de camera onderwater gebruikt.
- De binnencamera is niet waterdicht of schokbestendig. Verzegel de camera in de waterdichte behuizing in omgevingen met water, regen, sneeuw, hoge vochtigheid, zand, stof of ontvlambaar gas\*.
  - \* Waarschuwing - de camera in de waterdichte behuizing IS NIET gegerandeerd intrinsiek veilig. Het gebruik van de camera in een omgeving met ontvlambare gassen kan resulteren in explosie of brand.
- Zorg dat de meegeleverde rubberen stoffklep volledig in de usb- en stroomaansluitingen van de camera zijn geplaatst, tenzij de camerabatterij wordt opgeladen of de camera op de computer is aangesloten.
- Volg deze belangrijke reinigingsinstructies voor de o-ringen omdat anders de waterdichte behuizing kan gaan lekken.
  - \* Bevochtig de o-ring niet.
  - \* Inspecteer en reinig de o-ring en contactoppervlak ervan voor elk gebruik op zand, haren en ander vuil. Reinig de o-ring en het contactoppervlak met de meegeleverde schoonmaakborstel.
  - \* Inspecteer de o-ring en het contactoppervlak op beschadiging (sneetjes, krassen, scheuren, barsten, deuken en andere imperfecties). Vervang een o-ring of breng de waterdichte behuizing weg voor inspectie als de o-ring of het contactoppervlak beschadigd is.
  - \* Gebruik de onderwaterbehuizing niet als de o-ring of het contactoppervlak beschadigd is.
  - \* Zorg dat de o-ring volledig in de groef van de o-ring zit voordat de behuizing wordt verzegeld.
  - \* Zorg dat de o-ring niet gedraaid is als deze in de groef van de o-ring is geplaatst.
  - \* Volg voorzichtig de instructies voor verwijderen en monteren van de o-ring die in deze handleiding staan.
  - \* Vervang de o-ring elk jaar om zeker te zijn van correcte verzegeling. Gebruik alleen de door SeaLife goedgekeurde o-ring die is ontworpen voor de DC1000. Vervangende o-ringen zijn verkrijgbaar bij de plaatselijke door SeaLife geautoriseerde verkoper.
- Sluit voorzichtig het deksel en grendel om de behuizing te sluiten en zorg dat er geen obstakels zijn die het correct sluiten of verzegeling van de behuizing tegengaan.

- Week en spel de waterdichte behuizing gedurende 2 minuten in schoon water nadat deze onderwater is gebruikt of als de behuizing vies is.
  - \* Duw elke knop een aantal keren in om zout water, zand of stof onder de knoppen eruit te laten lopen.
  - \* Gebruik een schone zachte doek om de behuizing af te drogen.
  - \* Berg de camera en behuizing pas op nadat deze zorgvuldig zijn schoongemaakt en helemaal droog zijn.
- Laat geen vocht of vuil in de behuizing komen als deze wordt geopend. Dit kan de binnencamera namelijk beschadigen.
- Zorg dat uzelf en de waterdichte behuizing volledig droog zijn voordat u de waterdichte deur opent of de batterij of sd-geheugenkaart vervangt.
- Open de behuizing nooit in een natte, zanderige of vochtige omgeving. Het wordt aanbevolen dat de behuizing slechts in een ruimte met droge, koude lucht, zoals een kamer met airconditioning, wordt geopend. Zo kan namelijk geen water of vocht in de behuizing komen, wat kan resulteren in een beslagen lens of beschadiging van de binnencamera.
- Zorg dat nooit zonnebrandcrème of bruiningsolie op de camera komt omdat hierdoor het oppervlak kan verkleuren. Mocht crème of olie op de camera komen, was deze dan onmiddellijk weg met warm water.
- De waterdichte functie is niet van toepassing op de accessoires van de camera.
- Ga niet dieper dan 60m (200ft.) omdat anders de behuizing beschadigd kan raken en kan lekken.
- De camera zinkt als deze in het water valt, dus bevestig deze altijd aan uw pols of stabjack als u de camera in of bij water gebruikt.
- Berg de behuizing op in een schone en droge plaats op kamertemperatuur.
- Stel de behuizing niet gedurende langere tijd bloot aan direct zonlicht.
- Berg de behuizing niet op in plekken met zeer hoge temperaturen, zoals de kofferbak van de auto.

# INHOUD

## 9 INTRODUCTIE

- 9 Overzicht
- 10 Inhoud van de verpakking

## 11 DE CAMERA LEREN KENNEN

- 11 Voorkant
- 12 Achterkant
- 13 Lcd-scherm

## 15 AAN DE SLAG

- 15 Voorbereiding
- 16 De batterij opladen
- 17 Eerste instellingen

## 19 OPNAMEMODUS

- 19 Foto's maken
- 20 De focus instellen
- 21 Info over de modus Snel instellen
- 22 Info over externe flitsstanden
- 24 Info over Zee- en Snorkelmodi
- 26 Info over Spionmodus
- 27 Een onderwerp op een bestaande achtergrondfoto opnemen
- 28 Opnames van twee mensen in één foto combineren
- 29 De Panoramamodus instellen
- 30 Audiomemo's opnemen

## 31 VIDEOMODUS

- 31 Videoclips opnemen
- 32 Videoclips afspelen

## 33 AFSPEELMODUS

- 33 Foto's weergeven
- 34 Miniatuurweergave
- 35 Rode ogen verwijderen
- 35 Audiomemo's bijvoegen
- 36 Een audiomemo afspelen
- 36 Foto's beveiligen
- 38 Foto's wissen

- 40 MENU-OPTIES**
  - 40 Opnamemenu
  - 47 Videomenu
  - 49 Afspeelmenu
  - 51 Menu Instellen
- 53 BESTANDEN OVERDRAGEN NAAR DE COMPUTER**
  - 53 Bestanden downloaden
- 54 BEWERKINGSSOFTWARE**
- 55 SPECIFICATIES (ALLEEN BINNENCAMERA)**
- 56 APPENDIX**
  - 56 Mogelijk aantal opnames (foto's)
  - 57 Mogelijke opnametijd / sec (videoclip)
- 58 INSTRUCTIES VOOR DE ONDERWATERBEHUIZING**
  - 59 VERPLICHT voor onderwaterbehuizing
  - 61 Een waterdichte verzegeling behouden
  - 62 Snelle waterdichtheidstest (voordat u vertrekt voor de duiktrip)
- 63 DE O-RING PLAATSEN EN VERWIJDEREN**
- 65 DE WATERDICHTHEID BEHUIZING OPENEN EN SLUITEN**
  - 67 De Flash Link optische kabeladapter plaatsen
  - 69 De waterdichte behuizing klaar maken voor gebruik
  - 71 De onderwaterbehuizing -en camera gebruiken en schoonhouden
  - 73 Eenvoudig geweldige foto's maken
- 75 PROBLEMEN OPLOSSEN**
- 79 SPECIFICATIES VAN DE BEHUIZING**

# INTRODUCTIE

## Overzicht

Bedankt voor uw aankoop van de SeaLife DC1000 digitale onderwatercamera. Dit is niet een normale landcamera in een waterdichte behuizing. De camera van SeaLife bevat speciale geïntegreerde software en belichtingsprogramma's die ontworpen zijn na intensieve onderwatertests en onderzoek zodat onderwaterfoto's -en video's helder en kleurrijk worden. De camera is uitgerust met de nieuwste digitale technologie, wat betekent dat de camera automatisch en makkelijk in gebruik is.

De waterdichte behuizing van SeaLife is gemaakt van de beste materialen, zodat deze duurzaam en betrouwbaar is. De volledig met rubber beschermde behuizing biedt uitstekende schokbestendigheid. De duurzame onderkant van polycarbonaat kan tegen een onderwaterdruk tot maximaal 200ft/60m. De grote ontspannerknop en breed verspreide bedieningselementen zorgen voor een vaste greep en eenvoudige bediening, zelfs met duikhandschoenen. Alle metalen onderdelen zijn gemaakt van hoogstaand roestvrij staal dat bestand is tegen het onverbiddelijke zoutwater van de zee.

Er zijn diverse extra functies en mogelijkheden waarvan u zeker zult genieten. Iedereen bij SeaLife hoopt dat deze nieuwe camera al uw verwachtingen zal overtreffen. Veel plezier met duiken!

## Inhoud van de verpakking

Haal de camera voorzichtig uit de verpakking en controleer of de volgende items aanwezig zijn:

### Algemene productcomponenten:

- Digitale camera
- Onderwaterbehuizing met draagriem
- Instructiehandleiding en Snelgids
- CD-ROM
- Usb-kabel
- AV-kabel
- Camerariem
- Cameratas
- Adapter
- Adapters voor internationale stekkers
- Oplaadbare lithium-ion batterij
- Adapter voor Flash Link optische kabel
- Droogmiddelcapsules
- Schoonmaakborstel en lensdoekje

### Algemene (optionele) accessoires:

- Sd/sdhc-geheugenkaart
- Reservebatterij (item # SL1814)
- Reisopladerpakket (extra batterij, oplaadhouder, 12V adapter) (SL1816)
- SeaLife Digital Pro Flash (SL961)
- Moisture Muncher droogmiddelcapsules (SL911)
- SeaLife Wide Angle Lens (SL970)



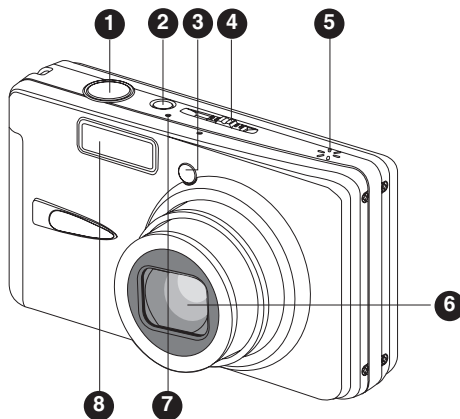
#### OPMERKING

- Accessoires en componenten kunnen per verkoper verschillen.
- Bezoek uw SeaLife-dealer of ga naar [www.sealife-cameras.com](http://www.sealife-cameras.com) voor een volledige lijst met accessoires.



# DE CAMERA LEREN KENNEN

## Voorkant



1. Sluiteroets

2. **AAN/UIT**-toets

3. Zelftimerled

4. Modusschakelaar

 Opnamemodus

 Videomodus

 Afspeelmodus

5. Luidspreker

6. Lens

7. Microfoon

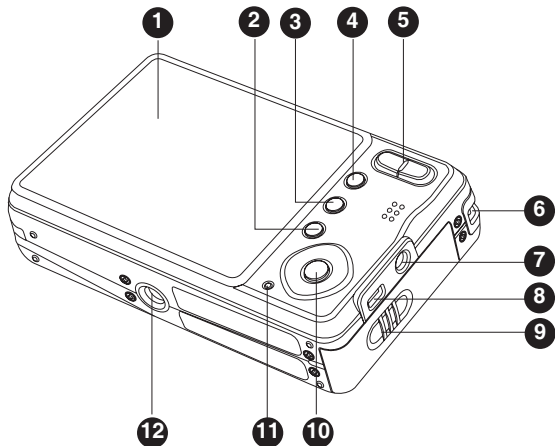
8. Flitser



### OPMERKING

- De waterdichte behuizing heeft knoppen voor alle camerafuncties, behalve voor de modusschakelknop (#4). U kunt de cameramodus veranderen met de Schermknop (#3 op de volgende pagina) als de camera op een van de onderwaterstanden is ingesteld (Zee, Snorkel, Ext Flits Auto of Ext Flits Mn).

## Achterkant



1. Lcd-scherm

2. Deleteknop

3. **DISP** Schermknop

4. **MENU** Menuknop

5. Inzoomknop

Uitzoomknop

6. Riemhouder

7. DC IN 5V-aansluiting

8. Usb of AV OUT-aansluiting

9. Batterij / geheugenkaartklep

10. **SET** / richtingstoets

Knop

Zelftimerknop

Knop

Flitserknop

Knop

Focusknop

Knop

Belichtingscompensatieknop

**SET** Instelknop

11. Statusled

12. Statiefopening



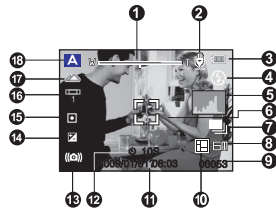
## OPMERKING

- Als de camera is ingesteld op een Onderwaterscènemodus (Zee, Snorkel, Ext Flits Auto of Ext Flits Mn), schakelt de Schermknop (#3) tussen: Standaard ⇒ Standaard met histogram ⇒ Geen pictogrammen Afspeelmodus ⇒ Videomodus ⇒ Standaard [Herhalen].

# Lcd-scherm

## Opnamemodus

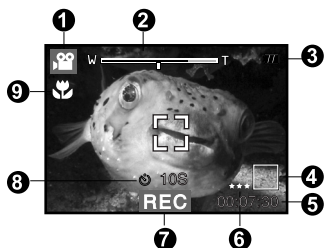
1. Zoomstatus
2. Audiomemo
3. Batterijstatus
  - [ ] Batterij helemaal vol
  - [ ] Batterij halfvol
  - [ ] Batterij bijna leeg
  - [ ] Batterij helemaal leeg
  - \* [ ] Adapterpictogram (indien gebruikt)
4. Flitsmodus
  - [ Blank ] Automatische flits
  - [ ] Tegen gaan van rode ogen
  - [ ] Geforceerde flits
  - [ ] Voorflits
  - [ ] Trage sync-flits
  - [ ] Flits uit
5. [ ] Histogram
6. Hoofdfocusgebied (als de sluitertoets half wordt ingedrukt)
7. Pictogram Opnamemodus
  - [ ] Enkel
  - [ ] Continu
  - [ ] Auto Exposure Bracketing
  - [ ] Spion
  - [ ] Cont.flits
  - [ ] Burst
  - [ ] Opname vooraf
  - [ ] Combi-opname
  - [ ] Albumfoto
8. Fotoresolutie
  - [ ] 3648 x 2736
  - [ ] 2816 x 2112
  - [ ] 2272 x 1704
  - [ ] 1600 x 1200
  - [ ] 640 x 480
9. Beschikbaar aantal opnames
10. Beeldkwaliteit
  - [ ] Extra fijn
  - [ ] Fijn
  - [ ] Standaard
  - [ ] Economisch
11. Datum en tijd
12. Zelftimerpictogram
  - [ 10S ] 10 sec.
  - [ 2S ] 2 sec.
  - [ 10+2 ] 10+2 sec.
13. Trage sluitert waarschuwing



14. [ ] Belichtingscompensatie (Pas de belichtingswaarde aan met de knoppen ▲/▼)
15. Meting
  - [ ] Gemiddeld
  - [ ] Spot
  - [ ] Multi
16. Witbalans
  - [ Blank ] Auto
  - [ ] BlauwWtr<8m
  - [ ] BlauwWtr>8m
  - [ ] GroenWtr<8m
  - [ ] GroenWtr>8m
  - [ ] Kunstlicht
  - [ ] TL 1
  - [ ] TL 2
  - [ ] Daglicht
  - [ ] Bewolkt
  - [ ] Handmatig
17. Focusinstelling
  - [ Blank ] Autofocus
  - [ ] Macro
  - [ ] Oneindig
18. Scènemodus
  - [ ] Auto
  - [ ] Zee
  - [ ] Snorkel
  - [ ] Ext Flits Auto
  - [ ] Ext Flits Mn
  - [ ] Av
  - [ ] Tv
  - [ ] Sport
  - [ ] Landschap
  - [ ] Panorama
  - [ ] Nachtscène
  - [ ] Vuurwerk
  - [ ] Spatwater
  - [ ] Waterstroom
  - [ ] Anti Shake

## Videomodus [ ]

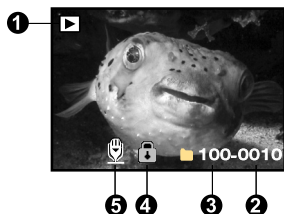
1. Moduspictogram
2. Zoomstatus
3. Batterijstatus
4. Videoresolutie
5. Beschikbare opnametijd/  
verstreken tijd
6. Videokwaliteit
7. Opname-indicator
8. Zelftimerpictogram
9. Focusinstelling



## Afspeelmodus [ ] -

### Foto afspelen

1. Moduspictogram
2. Bestandsnummer
3. Mapnummer
4. Beveiligingsnummer
5. Audiomemo



## Afspeelmodus [ ]-

### Video afspelen

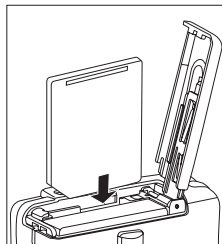
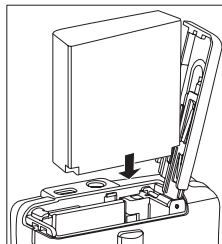
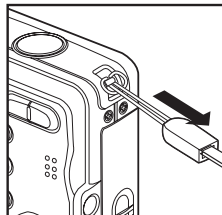
1. Videostatusbalk
2. Verstreken tijd
3. Bestandsnummer
4. Mapnummer
5. Beveiligingsnummer
6. Moduspictogram
7. Afspeelmodus
8. Geluid uit-pictogram (Als op de  
▲-knop wordt gedrukt tijdens  
afspelen van video)
9. Totale opnametijd



# AAN DE SLAG

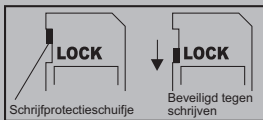
## Vorbereiding

1. Maak de camerariem vast.  
[Belangrijk: Camerariem moet worden verwijderd als de camera in de waterdichte behuizing wordt gebruikt]
2. Open de batterij/geheugenkaartklep.
3. Plaats de meegeleverde batterij in de correcte houding, zie de afbeelding.
4. Plaats een sd/sdhc-geheugenkaart (optie).
  - De camera bevat 32MB intern geheugen (29MB beschikbaar voor beeldopslag), maar kan via een sd/sdhc-geheugenkaart worden uitgebreid.
  - Formateer de geheugenkaart met deze camera voor het eerste gebruik.
5. Sluit de batterij/geheugenkaartklep en zorg dat deze stevig vast zit.



**OPMERKING**

- Om te voorkomen dat gegevens per ongeluk worden gewist van een sd/sdhc-geheugenkaart, kunt u het lipje voor schrijfbeveiliging (aan de zijkant van de sd/sdhc-geheugenkaart) op "LOCK" schuiven.
- Om gegevens op een sd/sdhc-kaart te kunnen opslaan, bewerken of wissen, moet u de kaart ontgrendelen.
- Om te voorkomen dat een sd/sdhc-kaart wordt beschadigd, schakelt u de camera uit voordat u de geheugenkaart plaatst of verwijdert. Als u de sd/sdhc-geheugenkaart probeert te plaatsen of verwijderen als de camera is ingeschakeld, wordt de camera automatisch uitgeschakeld.

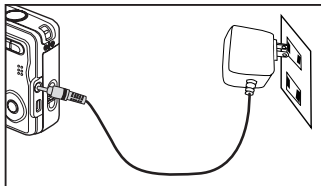


## De batterij opladen

De adapter laadt de batterij op of functioneert als stroombron van de camera. Zorg dat de camera is uitgeschakeld en de batterij in de camera zit voordat u begint met opladen.

1. Steek het ene eind van de adapter in de DC IN 5V-aansluiting op de camera.
2. Steek het andere eind van de adapter in een stopcontact.

- De statusled brandt rood tijdens opladen en brandt niet meer als het opladen klaar is. De led brandt groen als tijdens het opladen een fout is opgetreden of als geen batterij in de camera is geplaatst.
- Aanbevolen wordt de batterij volledig te ontladen door deze normaal te gebruiken voordat deze opnieuw wordt opgeladen.
- De oplaadtijd varieert, afhankelijk van de omgevingstemperatuur en de toestand van de batterij.

**OPMERKING**

- Deze camera mag alleen de aangegeven batterij en adapter gebruiken als de batterij wordt opgeladen. Schade die is veroorzaakt door gebruik van een onjuiste adapter valt niet onder de garantie.
- De batterij kan warm aanvoelen als deze is opgeladen of net na gebruik. Dit is normaal en geen defect.
- Als u de camera op koude plekken gebruikt, houd de camera dan warm door deze in uw kleding te bewaren.



## Eerste instellingen

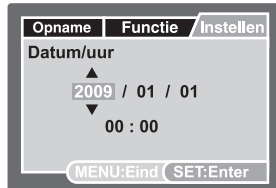
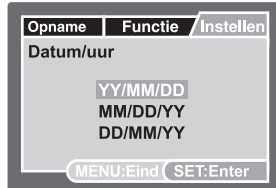
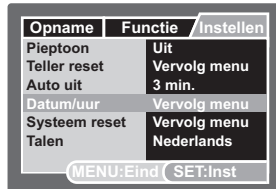
### Datum en tijd instellen

De datum en tijd moet worden ingesteld als:

- De camera voor het eerst wordt ingeschakeld.
- De camera wordt ingeschakeld nadat gedurende langere tijd geen batterij was geplaatst.



Als de datum en tijd niet op het lcd-scherm te zien is, volgt u onderstaande stappen om de correcte datum en tijd in te stellen.

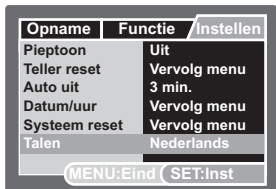
1. Schuif de modusknop op [  ] of op [  ] en druk op de **MENU**-knop.
2. Kies [Instellen] met de **▶**-knop.
3. Kies [Datum/uur] met de **▲** / **▼**-knoppen en druk op de **SET**-knop.
  - Kies de datumindeling met de **▲** / **▼**-toetsen en druk op de **SET**-toets.
  - Selecteer het veld van het item met de **◀** / **▶** knoppen en pas de waarde van datum en tijd aan met de **▲** / **▼**-knoppen.
  - De tijd wordt weergegeven in 24-uurs indeling.
  - Zodra is bevestigd dat alle instellingen juist zijn, drukt u op de **SET**-knop.
4. U verlaat het menu [Instellen] door op de **MENU**-knop te drukken.



## De taal kiezen

Geef aan in welke taal de menu's en berichten op het lcd-scherm moeten worden weergegeven.

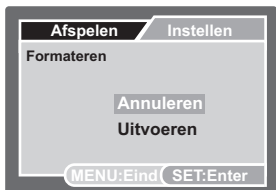
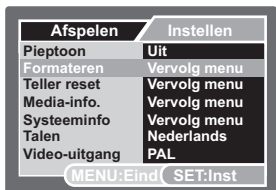
1. Schuif de modusknop op [  ], [  ] of op [  ] en druk op de **MENU**-knop.
2. Kies [Instellen] met de **▶**-knop.
3. Kies [Talen] met de **▲** / **▼**-knoppen en druk op de **SET**-knop.
4. Kies de schermtaal met de **▲** / **▼**-knoppen en druk op de **SET**-knop.
  - De instelling wordt opgeslagen.



## De geheugenkaart of intern geheugen formatteren

Dit hulpmiddel formatteert het interne geheugen (of geheugenkaart) en wist alle opgeslagen afbeeldingen en gegevens.

1. Schuif de modusknop op [  ] en druk op de **MENU**-knop.
2. Kies [Instellen] met de **▶**-knop.
3. Kies [Formatteren] met de **▲** / **▼**-knoppen en druk op de **SET**-knop.
4. Kies [Uitvoeren] met de **▲** / **▼**-knoppen en druk op de **SET**-knop.
  - U annuleert het formatteren door [Annuleren] te kiezen en druk op de **SET**-knop.



### OPMERKING








- U moet de geheugenkaart formatteren voor het eerste gebruik of als de kaart in een andere camera of sd-kaarttoestel is gebruikt.
- Formatteren van de geheugenkaart **WIST** alle foto's en gegevens op de kaart.



# OPNAMEMODUS

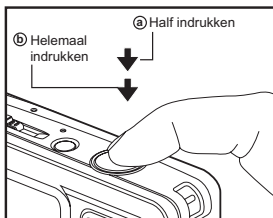
## Foto's maken

De camera is uitgerust met een 2.7"-kleuren-rtf-lcd-scherm waarmee u foto's kunt maken, opgenomen foto's/videoclips kunt afspelen en menu-instellingen kunt aanpassen.

1. Druk op de **ON/OFF**-toets om de camera in te schakelen.
  - De statusled brandt groen en de camera wordt gestart.
  - Als de camera wordt ingeschakeld, start deze in de laatst gebruikte modus.
  - Als de camera wordt ingeschakeld in de modus [  ] of [  ], wordt de lens naar buiten gedraaid en is de camera klaar voor gebruik. In beide standen, als de modusknop is ingesteld op [  ], draait de lens na 30 seconden terug in de camera.
  - Als de camera wordt ingeschakeld in de modus [  ], blijft de lens gesloten.
2. Schuif de modusknop op [  ].
3. Zoek het beeld op het lcd-scherm.
  - Druk op de -knop om in te zoomen op het object en dit op het lcd-scherm te vergroten.
  - Druk nogmaals op de -knop om uit te zoomen.

4. Druk op de sluitertoets.



- Als u de sluitertoets half indrukt, wordt automatisch scherpgesteld en de belichting ingesteld, als u daarna de sluitertoets helemaal indrukt wordt de foto gemaakt.
- De rand om het focusgebied wordt groen als de camera heeft scherpgesteld en de belichting berekend is.
- Als de focus of belichting niet geschikt is, wordt de rand rond het focusgebied rood.






**OPMERKING**

- Gebruik onderwater niet de zoom om onderwerpen op een afstand te fotograferen. Voor de beste onderwaterfoto's blijft u op een afstand tot 2 m / 6 ft.
- Als de rand van het focusgebied rood is, zijn de lichtomstandigheden of het contrast te beperkt. Probeer nogmaals totdat de focusrand groen is, of probeer scherp te stellen op het onderwerp met een hoger contrast bij gelijkblijvende afstand.



## De focus instellen

U kunt foto's maken met een afstand tot het object die wordt ingesteld door autofocus, [  ] op macro of [  ] oneindig.

1. Schuif de modusknop op [  ] of [  ].
2. Schakel de  -knop om de gewenste focusstand te selecteren.



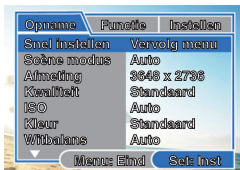
Onderstaande tabel helpt u met het kiezen van de juiste focusstand:

| Focusmodus   | Beschrijving   |
|--|--|
| [ Blank ] Autofocus  | Kies deze instelling en de camera stelt automatisch scherp op een afstand van 60cm (2ft) tot oneindig. Bij Telezoom is het bereik 90cm (3ft) tot oneindig.                                   |
| [  ] Macro      | Kies deze instelling voor close-upfoto's tussen 5cm (2") en 90cm (3ft). Bij Telezoom is het bereik 35cm (1ft) tot 120cm (4ft).   |
| [  ] Oneindig | Kies deze instelling om het focuspunt van de camera te fixeren op oneindig (3ft/90cm tot oneindig). Deze instelling resulteert in een zeer korte sluitertijd en is ideaal voor actieopnames. |

## Info over de modus Snel instellen

Met de modus Snel instellen kunt u de camera snel en eenvoudig instellen voor onderwater- of landfotografie. Kies de optie Snel instellen in het opnamemenu. Kies vervolgens de beste mogelijkheid uit een reeks opties, afhankelijk van de opnameomstandigheden en de accessoires die u gebruikt.

1. Druk op de Menutoets en kies Snel instellen:



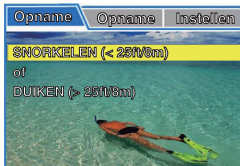
2. Kies Onderwater of Land.



3. Kies Camera + Flits of Alleen camera.



4. Kies Snorkelen of Duiken.



5. De camera is nu correct ingesteld voor uw omstandigheden.

## Info over externe flitsstanden

Als u één (of twee) externe flitsers van SeaLife (optionele accessoire) gebruikt, stel de Scènemodus dan in op Ext Flits Auto of Ext Flits Mn.

In de modus Ext Flits Auto past de camera automatisch de belichting aan, wat resulteert in scherpe, kleurrijke onderwaterfoto's. De camera is voorgeprogrammeerd om rekening te houden met de extra flitsenergie, wat resulteert in optimale belichting en helderheid.






In de modus Ext Flits Mn moeten diafragma en sluitertijd handmatig worden ingesteld voor het gewenste belichtingseffect. De handmatige modus (Mn) is bedoeld voor geavanceerde fotografen die bekend zijn met het instellen van diafragma en sluitertijd.

In beide standen voor Ext Flits, als de cameraflitser is ingesteld op Geforceerde flits, wordt er altijd geflitst. Als de cameraflitser afgaat, wordt automatisch de optionele externe flitser geactiveerd. Voor meer informatie over externe flitsers van SeaLife, neemt u contact op met de plaatselijke duikwinkel of ga naar [www.sealife-cameras.com](http://www.sealife-cameras.com). Meer gedetailleerde instructies over het gebruik van de externe flitser vindt u in de documentatie van de betreffende flitser.

### Ext Flits Auto of Ext Flits Mn instellen:

1. Druk op de **MENU**-toets.
2. Kies [Scènemodus] met de **▲** / **▼**-toetsen en druk op de **SET**-toets.
3. Kies de modus Ext Flits Auto of Ext Flits Mn met de **▲** / **▼**-toetsen en druk op **SET**.

Belichtingsaanpassing als de camera in e Ext Flitsmodus staat:

| Pictogram   | Scènemodus | Beschrijving  |
|---|------------|---|
|  | Auto       | <p>Automatische belichting met externe flitser. Voor een goede belichting drukt u op de [  ] flitsknop om te schakelen tussen één van de volgende drie belichtingsinstellingen:</p> <p>[Blank] - Dit is de standaardinstelling, ideaal voor de meeste onderwaterfoto's.</p> <p>[  ] - Macroflits: Deze belichtingsinstelling is ideaal voor close-upfoto's op een afstand van maximaal 1m (3ft) of om de foto minder helder te maken.</p> <p>[  ] - Verre flits: Deze belichtingsinstelling is ideaal voor fotoafstanden verder dan 2m (6ft) of om de foto helderder te maken.</p> |
|  | Mn         | <p>Handmatig de diafragma en sluitertijd van de camera instellen voor het gewenste belichtingseffect.</p> <p>U maakt als volg handmatig aanpassingen:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Druk eenmaal op de <b>SET</b>-knop en de diafragmawaarde verschijnt op het lcd-scherm (knippert).</li> <li>2. Gebruik de ◀ / ▶-knoppen om de diafragmawaarde hoger of lager te zetten.</li> <li>3. Druk nogmaals op de <b>SET</b>-knop en de waarde van de sluitertijd verschijnt op het lcd-scherm (knippert - onder de diafragmawaarde).</li> <li>4. Gebruik de ◀ / ▶-knoppen om de sluitertijdwaarde hoger of lager te zetten.</li> <li>5. Druk nogmaals op de <b>SET</b>-knop om het aanpassingsvenster te sluiten. De waarden van diafragma en sluitertijd verschijnen op het lcd-scherm.</li> </ol>                         |

## Info over Zee- en Snorkelmodi

De Zee- en Snorkelmodi worden gebruikt om onderwaterfoto's te maken ZONDER de optionele externe flitser. Zeemodus is ideaal voor duiken dieper dan 25ft/8m. Snorkelmodus is ideaal voor onderwaterfoto's boven 25ft/8m. De camera kleurcorrecties om te compenseren voor het verlies van rode kleuren, wat gebruikelijk is in onderwaterfotografie.

In de Zee- en Snorkelmodi, afhankelijk van het soort water waarin u duikt. Deze kleurcorrectieopties vindt u in het Witbalansmenu. De standaardinstelling voor witbalans in Zeemodus, is Blauw water > 25ft/8m. De standaardinstelling voor witbalans in Snorkelmodus is Blauw water < 25ft/8m.

### Instellingen van de witbalans

1. **BlauwWtr<8m** (Blauw water minder dan 8m diep). Deze modus is ideaal voor snorkelen of duiken in ondiep "blauw" water.
2. **BlauwWtr>8m** (Blauw water dieper dan 8m). Deze modus is ideaal voor dieper duiken in "blauw" water.
3. **GroenWtr<8m** (Groen water minder diep dan 8m). Deze modus is ideaal voor snorkelen of duiken in ondiep "groen" water met veel algen.
4. **GroenWtr>8m** (Groen water dieper dan 8m). Deze modus is ideaal voor duiken in dieper "groen" water met veel algen.

### De ZEE-modus instellen:

1. Druk op de **MENU**-knop.
2. Kies [Scènemodus] met de ▲ / ▼-knoppen en druk op de **SET**-knop.
3. Kies de ZEE-modus met de ▲ / ▼-knoppen en druk op **SET**.

### SNORKELMODUS instellen:

1. Druk op de **MENU**-knop.
2. Kies [Scènemodus] met de ▲ / ▼-knoppen en druk op de **SET**-knop.
3. Kies SNORKELMODUS met de ▲ / ▼-toetsen en druk op **SET**.

**De kleurcorrectie instellen (Witbalans):**


1. Druk op de **MENU**-knop.
2. Kies [Witbalans] met de ▲ / ▼-knoppen en druk op de **SET**-knop.
3. Kies, afhankelijk van het water, uit BlauwWtr<8m, BlauwWtr>8m, GroenWtr<8m of GroenWtr>8m met de ▲ / ▼-knoppen en druk op **SET**.

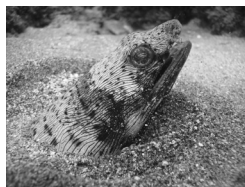
**OPMERKING**

- De standaardinstelling van Zeemodus is "BlauwWater>8m". De standaardinstelling van Snorkelmodus is "BlauwWater<8m".
- Als de camera in de Zeemodus of Snorkelmodus staat, verschijnt de scène op het lcd-scherm in rode kleuren als u niet onderwater bent. Dit is normaal en ziet er anders uit als u onderwater bent.
- De kleurcorrectie van Zeemodus functioneert niet 's nachts of op dieptes van meer dan 15m / 50ft, afhankelijk van het beschikbare licht.
- Voor de beste onderwaterfoto's, blijft de camerflitser UIT in de Zeemodus en Snorkelmodus. Als de lichtomstandigheden te donker zijn, wordt een SeaLife Digital Pro Flash (item SL961 - optie) aanbevolen.

## Info over Spionmodus

Deze modus wordt gebruikt om continu foto's te maken op een vooraf ingesteld tijdsinterval. Deze modus is handig om een reeks foto's te maken, bijvoorbeeld van een zonsopgang of zonsondergang, en later daaruit de beste foto te kiezen. Ook handig voor het maken van een reeks foto's zonder door het onderwerp te worden ontdekt. Bijvoorbeeld het nest van een vogel die een ei uitbroedt. Een compacte driepoot is erg handig om de camera op het onderwerp gericht te houden.

1. Schuif de modusknop op [  ].
2. Druk op de **MENU**-knop en kies het menu [Functie] met de **▶**-knop.
3. Kies [Opnamemodus] met de **▲** / **▼**-knoppen en druk op de **SET**-knop.
4. Kies [Spion] met de **▲** / **▼**-knoppen en druk op de **SET**-knop.
5. Kies de gewenste instelling met de **▲** / **▼**-knop en druk op de **SET**-knop.
6. Druk op de **MENU**-knop om het menu te sluiten.
7. Richt de camera op het gewenste onderwerp of scène. Het gebruik van een compact statief wordt aanbevolen, omdat de camera dan stabiel en gericht op het onderwerp blijft.
8. Druk op de sluitertoets. De camera telt af vanaf 10 seconden en maakt de eerste foto.
9. Het lcd-scherm wordt uitgeschakeld om batterijstroom te sparen. De camera blijft foto's maken op het vooraf ingestelde tijdsinterval totdat:
  - a. U nogmaals op de sluitertoets drukt.
  - b. Het geheugen vol is.
  - c. De batterij vol is.




### OPMERKING

- In de onderwateropnamemodus SPION, is het erg handig een waterdicht statief te gebruiken om de camera te stabiliseren. Wij bevelen de Gorillapod SLR aan. Ga voor meer informatie naar: [www.joby.com/products/gorillapod/slr/](http://www.joby.com/products/gorillapod/slr/)



## Een onderwerp op een bestaande achtergrondfoto opnemen

Opname vooraf helpt u de gewenste achtergrond te gebruiken, zelfs als u iemand anders moet vragen de foto te nemen. Opname vooraf bestaat uit twee stappen.

1. Stel de modusschakelaar in op [  ].
  - a. Druk op de **MENU**-toets.
  - b. Kies [Functie] met de ►-toets.
  - c. Kies [Opnamemodus] met de ▲ / ▼-toetsen en druk op de **SET**-toets.
  - d. Kies [Opname vooraf] met de ▲ / ▼-toetsen en druk op de **SET**-toets.
  - e. Druk op de **MENU**-toets om het menuvenster te sluiten.
2. Breng de gewenste achtergrond in beeld, en druk vervolgens de sluitertoets in om dit tijdelijk op te nemen als referentiebeeld.
  - Hierdoor verschijnt een halfdoorzichtig achtergrondbeeld op het scherm, maar dit weergegeven beeld wordt niet daadwerkelijk opgeslagen in het geheugen van de camera.
3. Nu kunt u zelf in het beeld gaan staan en iemand anders vragen een foto van u te maken, met de halfdoorzichtige achtergrond op het scherm als leidraad.
4. Na het in beeld brengen van de uiteindelijke foto (met de halfdoorzichtige achtergrond als referentie), dient degene met de camera op de sluitertoets te drukken.
  - Let op dat het halfdoorzichtige achtergrondbeeld dat tijdelijk wordt opgenomen in stap 2 alleen ter referentie dient. De uiteindelijke foto bevat alleen wat zich voor de camera bevindt op het moment dat de sluitertoets wordt ingedrukt, zoals beschreven in stap 4.


## Opnames van twee mensen in één foto combineren

Met deze modus kunt u foto's maken van twee mensen en deze combineren in één enkele foto. Zo kunt u zichzelf bijvoorbeeld in een groepsfoto plaatsen, zelfs als er niemand in de buurt is die de foto voor u kan maken.

1. Stel de modusschakelaar in op [  ].
  - a. Druk op de **MENU**-toets.
  - b. Kies [Functie] met de ►-toets.
  - c. Kies [Opnamemodus] met de ▲ / ▼-toetsen en druk op de **SET**-toets.
  - d. Kies [Combi-opname] met de ▲ / ▼-toets, en druk op de **SET**-toets.
  - e. Druk op de **MENU**-toets om het menuvenster te sluiten.
2. Richt de zoeker op het scherm op het gewenste onderwerp links in beeld.
3. Druk op de sluitertoets om de linkerhelft van de foto te maken.
4. Stel vervolgens de compositie samen voor het onderwerp dat rechts in de foto moet komen, en let er op dat u de achtergrond goed uitlijnt met de halfdoorzichtige achtergrond van de eerste foto op het scherm.
5. Als alles correct is uitgelijnd, neemt u de foto van de rechterhelft van de compositie.




## De Panoramamodus instellen

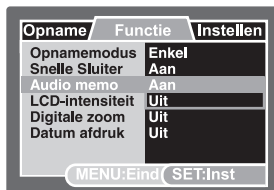
Deze modus is ontworpen om het maken van een serie foto's die vervolgens aan elkaar worden gehecht tot één enkele foto, makkelijker te maken. U kunt een foto van een object maken dat niet in één foto past, bijvoorbeeld een landschap, en dit vervolgens plakken met een programma als Arcsoft Panorama Maker® 4.0 of Photoshop.

1. Stel de modusschakelaar in op [  ].
2. Druk op de **MENU**-toets.
3. Selecteer [Scènemodus] met de ▲ / ▼-toetsen en druk op de **SET**-toets.
4. Selecteer [Panorama] met de▲ / ▼-toetsen en druk op de **SET**-toets.
5. Druk op de **MENU**-toets.
6. Kies de fotorichting met de ◀ / ▶-toetsen.
7. Maak de eerste foto.
  - De volgende foto verschijnt naast de vorige foto.
8. Plaats de camera zodanig dat het tweede kader een klein deel van de vorige foto overlapt, en druk op de sluitertoets om de volgende foto te nemen.
9. Volg dezelfde stappen om meerdere foto's in de reeks te nemen.
10. Nadat de laatste foto is genomen voltooit u de reeks door op de **MENU**-toets te drukken of naar een andere modus te schakelen.

## Audiomemo's opnemen

Per foto kan één audiomemo worden opgenomen. Deze kan 30 seconden lang zijn en wordt opgenomen direct nadat de foto is gemaakt.

1. Schuif de modusknop op [  ].
2. Druk op de **MENU**-knop en kies het menu [Functie] met de ►-knop.
3. Kies [Audiomemo] met de ▲/ ▼-knoppen en druk op de **SET**-knop.
4. Kies [Aan] met de ▲/ ▼-knoppen en druk op de **SET**-knop.
5. Druk op de **MENU**-knop om het menu af te sluiten.
  - Op het scherm verschijnt het [  ]-pictogram.
6. Stel het beeld samen, druk de sluitertoets half in en vervolgens helemaal.
  - [VOICE RECORDING] verschijnt direct in beeld en de opname start.
7. Druk tijdens de opname nogmaals op de sluitertoets of wacht 30 seconden.
  - [VOICE RECORD END] wordt weergegeven en de opname stopt.
  - Een [  ]-pictogram verschijnt bij foto's waarbij een audiomemo is opgenomen.

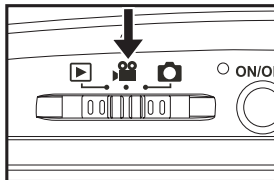


# VIDEOMODUS


## Videoclips opnemen

Met deze modus kunt u onderwater (in de waterdichte behuizing) of op land videoclips opnemen op een resolutie van 320x240 of 640x480 pixels. Wilt u video op land opnemen, als de camera NIET in de waterdichte behuizing zit, ga dan als volgt te werk:

1. Schuif de modusknop op [  ].
2. Stel het beeld samen.
3. Druk op de sluitertoets.
  - De opname van de videoclip start.
  - Druk nogmaals op de sluitertoets om de video-opname te stoppen.
  - De opnametijd is afhankelijk van de geheugengrootte en het onderwerp van de opname.
  - Tijdens het opnemen van video kan de zoomfunctie niet worden gebruikt.
  - Als de camera WEL in de onderwaterbehuizing zit en is ingesteld op een onderwatermodus (Zee of een Ext flits-modus), kunt u de cameramodus schakelen tussen de modi Video en Afspelen door op de Weergavetoets [DISP] te drukken.



### OPMERKING

- Als u een videoclip opneemt, kunnen de flitser en "10+2 sec." zelftimerfunctie niet worden gebruikt.
- Als de schrijfsnelheid van de sd/sdhc-geheugenkaart onvoldoende is voor het opnemen van videoclips in de momenteel geselecteerde kwaliteit, verschijnt een waarschuwingspictogram [  ] en stopt de video-opname. Selecteer dan een lagere videokwaliteit dan de huidige.
- Als de camera is ingesteld op een Onderwaterscènemodus (Zee, Snorkel, Ext Flits Auto of Ext Flits Mn), schakelt de Schermknop tussen: Standaard ⇒ Standaard met histogram ⇒ Geen pictogrammen Afspelmmodus ⇒ Videomodus ⇒ Standaard [Herhalen].

## Videoclips afspelen

U kunt op de camera videoclips afspelen. Ook kunt u geluid afspelen als deze bij de video is opgenomen.

1. Schuif de modusknop op [▶].
  - Het laatste beeld verschijnt op het scherm.
2. Selecteer de gewenste videoclip met de ◀ / ▶-knoppen.
3. Druk op de **SET**-knop.
  - Druk tijdens het afspelen op ▶ / ◀-knoppen om snel vooruit/achteruit te spoelen.
  - Druk op de ▼-knop om de video te stoppen.  
De video stopt en de camera keert terug naar het begin van de videoclip.
  - Druk op de **SET**-knop om de video te pauzeren.  
Dit pauzeert de video.  
Druk nogmaals op de **SET**-knop om de video te hervatten.



### OPMERKING

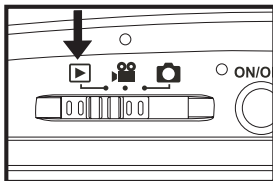
- Videoclips kunnen niet gedraaid of vergroot worden weergegeven.
- De focus en zoomniveau kunnen niet worden aangepast als de opname is gestart.
- Kies een geschikte witbalans als u onderwater videos opneemt.
- In omstandigheden met weinig licht kan een videolamp noodzakelijk zijn.
- Windows Media player of QuickTime Player worden aanbevolen om de videoclip op de computer af te spelen.
- QuickTime Player is een gratis mediaspeler, beschikbaar op [www.apple.com](http://www.apple.com); compatibel Mac's en Windows-computers.
- Voor meer informatie over het gebruik van de mediaspeler, zie de documentatie van de betreffende software.
- Als de camera is ingesteld op een Onderwaterscènemodus (Zee, Snorkel, Ext Flits Auto of Ext Flits Mn), schakelt de Schermknop tussen: Standaard ⇒ Standaard met histogram ⇒ Geen pictogrammen Afspeelmodus ⇒ Videomodus ⇒ Standaard [Herhalen].

# AFSPEELMODUS

## Foto's weergeven

U kunt op het lcd-scherm foto's weergeven.

- Schuif de modusknop op [▶].
  - Het laatste beeld verschijnt op het scherm.
- De foto's kunnen in voorwaartse of achterwaartse volgorde worden weergegeven met de ◀/▶-knoppen.
  - Druk op de ◀-knop om de vorige foto te tonen.
  - Druk op de ▶-knop om de volgende foto te tonen.
  - Druk tijdens het weergeven op de ▲/▼-knoppen om de weergave 90 graden te draaien.
  - De ▲-knop draait het beeld linksom en de ▼-knop draait het beeld rechtsom. Druk op de knop tegenover de richting waarin het beeld is gedraaid om het beeld weer normaal te zetten.
  - Druk op de ⬆-knop om de foto te vergroten.
  - Druk op de ⬆⬆⬆-knop om de vergroting op te heffen.



Hele foto      Huidige vergrotingspositie



### OPMERKING

- Als de camera is ingesteld op een Onderwaterscènemodus (Zee, Snorkel, Ext Flits Auto of Ext Flits Mn), schakelt de Schermknop tussen: Standaard ⇒ Standaard met histogram ⇒ Geen pictogrammen - Afspeelmodus ⇒ Videomodus ⇒ Standaard [Herhalen].
- Er verschijnt een pictogram [📷] bij de videogegevens. Videoclips kunnen niet worden gedraaid.
- Er verschijnt een pictogram [🔊] bij beelden met audiomemo's.
- Druk op de SET-knop om de audiomemo's af te spelen.

## Miniatuurweergave

Met deze functie kunt u miniatuurfoto's op het lcd-scherm weergeven, zodat u snel de gewenste foto kunt vinden.

1. Schuif de modusknop op [▶].
  - Het laatste beeld verschijnt op het scherm.
2. Druk op de ▲▲▲-knop.
  - De foto's worden in miniatuurweergave getoond.
  - Druk op de ▲-toets om de miniatuurweergave te sluiten.
  - Gebruik de ◀ / ▶-toetsen om naar de vorige of volgende pagina te gaan.
  - Gebruik de ▲ / ▼-toetsen om het bestand te kiezen dat wordt geopend.
3. Druk op de **SET**-knop.
  - De geselecteerde foto wordt op normale grootte weergegeven.



### OPMERKING

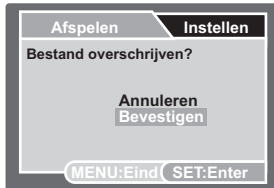
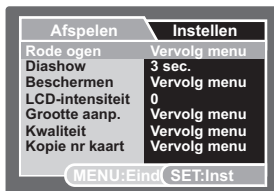
- Een pictogram [📄], [🔒], [🗑️] kan in een miniatuur worden weergegeven.



## Rode ogen verwijderen

U kunt deze functie gebruiken om het effect van rode ogen te verwijderen nadat de foto is gemaakt.

1. Schuif de modusknop op [▶].
2. Selecteer de foto die u wilt bewerken met de ◀ / ▶-knoppen.
3. Druk op de **MENU**-knop.
4. Kies [Rode ogen] met de ▲ / ▼-knoppen en druk op de **SET**-knop.
5. Kies [Uitvoeren] met de ▲ / ▼-knoppen en druk op de **SET**-knop.
6. Bekijk de wijzigingen op het gecorrigeerde beeld.
7. U bewaart de gecorrigeerde foto door met de ▲ / ▼-knoppen [Bevestigen] te kiezen en druk op de **SET**-knop.
  - Als dit voltooid wordt, is de originele foto vervangen met de gecorrigeerde foto.



## Audiomemo's bijvoegen

Maximaal 30 seconden geluid kan worden opgenomen als memo bij foto's. De audiomemo kan slechts éénmaal worden opgenomen.

1. Schuif de modusknop op [▶].
  - Het laatste beeld verschijnt op het scherm.
2. Selecteer de foto waaraan een audiomemo moet worden toegevoegd met de ◀ / ▶-knoppen.
3. Druk op de sluitertoets.
  - [VOICE RECORDING] komt in beeld en de opname start.
4. Stop de opname van de audiomemo door nogmaals op de sluitertoets te drukken.
  - [VOICE RECORD END] wordt weergegeven en de opname stopt. Een [🔊]-pictogram verschijnt bij foto's waarbij een audiomemo is opgenomen.

## Een audiomemo afspelen

Druk op de **SET**-knop, [VOICE PLAYBACK] verschijnt op het scherm en de audiomemo wordt afgespeeld.



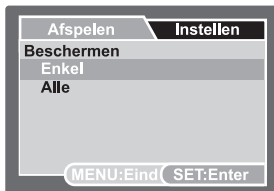
### OPMERKING

- Audiomemo is alleen beschikbaar voor foto's.

## Foto's beveiligen

U kunt gegevens instellen op alleen-lezen om te voorkomen dat foto's per ongeluk worden gewist.

1. Schuif de modusknop op [▶].
2. Selecteer de foto die u wilt beveiligen met de ◀ / ▶-knoppen.
3. Druk op de **MENU**-knop.
4. Kies [Beschermen] met de ▲ / ▼-knoppen en druk op de **SET**-knop.
5. Kies [Enkel] of [Alle] met de ▲ / ▼-knoppen en druk op de **SET**-knop.
6. Kies [Stel in] met de ▲ / ▼-knoppen en druk op de **SET**-knop.
  - Beveiliging wordt toegepast op de foto en de camera wordt in de afspeelmodus geschakeld.
  - Beveiligde foto's worden gemarkeerd door een beveiligingspictogram [🔒]. Als [Alle] is gekozen, wordt [🔒] bij alle foto's weergegeven.



## De beveiliging annuleren

U kunt de beveiliging van slechts één foto annuleren door de betreffende foto op het scherm te openen.

1. Kies [Beschermen] met de ▲ / ▼-knoppen in het afspeelmenu en druk op de **SET**-knop.
2. Kies [Enkel] of [Alle] met de ▲ / ▼-knoppen en druk op de **SET**-knop.
3. Kies [Beveiliging annuleren] met de ▲ / ▼-knoppen en druk op de **SET**-knop.
  - Het verwijderen van beveiliging wordt uitgevoerd en de camera keert terug naar de afspeelmodus.








### OPMERKING

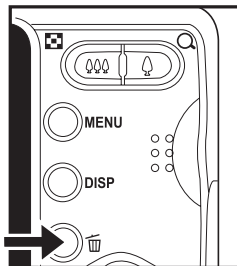
- Formatteren van een sd/sdhc-geheugenkaart heeft prioriteit op beveiliging en wist alle beelden, ongeacht hun beveiligingsstatus.

## Foto's wissen

### Wissen in Fotomodus (Snel wissen)



Met Snel wissen kunt u tijdens het opnemen de laatst gemaakte foto wissen.

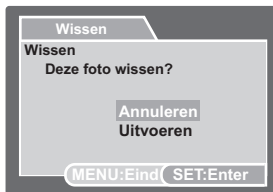
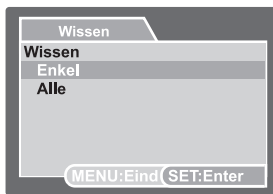
1. Schuif de modusknop op [  ] of [  ].
2. Druk op de -knop.
  - De laatste foto en het menu Snel wissen verschijnen in beeld.
3. Kies [Uitvoeren] met de  / -knoppen.
4. Druk op de **SET**-knop om de verwijdering te bevestigen.
  - Kies [Annuleren] om niet te verwijderen en druk vervolgens op de **SET**-knop.



## Wissen in afspeelmodus

### Eén foto wissen / alle foto's wissen

- Schuif de modusknop op [  ].
  - De laatste foto wordt op het scherm getoond.
- Selecteer de foto die u wilt wissen met de ◀ / ▶-knoppen.
- Druk op de -knop.
  - Het verwijderingsmenu wordt geopend.
- Kies [Enkel] of [Alle] met de ▲ / ▼-knoppen en druk op de **SET**-knop.
  - [Enkel]: Wist de geselecteerde foto of de laatste foto.
  - [Alle]: Wist alle foto's, behalve de beveiligde foto's.
- Kies [Uitvoeren] met de ▲ / ▼-knoppen en druk op de **SET**-knop.
  - Kies [Annuleren] om niet te wissen en druk vervolgens op de **SET**-knop.



#### OPMERKING

- Het verwijderen van een afbeelding heeft geen invloed op de volgorde van nummering. Als u bijvoorbeeld afbeelding nummer 240 wist, krijgt de volgende foto het nummer 241, zelfs als 240 niet meer bestaat. Met andere woorden, een beeldnummer wordt ingetrokken zodra een foto wordt verwijderd en wordt niet hergebruikt voor andere gemaakte foto's.

# MENU-OPTIES

## Opnamemenu

In dit menu staan standaardinstellingen voor het fotograferen.

| Opname               | Functie      | Instellen |
|----------------------|--------------|-----------|
| Snel instellen       | Vervolg menu |           |
| Scène modus          | Auto         |           |
| Afmeting             | 3648 x 2736  |           |
| Kwaliteit            | Fijn         |           |
| ISO                  | 64           |           |
| Kleur                | Standaard    |           |
| Witbalans            | Auto         |           |
| MENU: Eind SET: Inst |              |           |

| Opname               | Functie      | Instellen |
|----------------------|--------------|-----------|
| Scherpte             | Normal       |           |
| Verzadiging          | Normal       |           |
| Meting               | Spot         |           |
| Handm. WB            | Vervolg menu |           |
| MENU: Eind SET: Inst |              |           |

| Opname               | Functie | Instellen |
|----------------------|---------|-----------|
| Opnamemodus          | Enkel   |           |
| Snelle Sluiter       | Aan     |           |
| Audio memo           | Uit     |           |
| LCD-intensiteit      | 0       |           |
| Digitale zoom        | Uit     |           |
| Datum afdruk         | Uit     |           |
| MENU: Eind SET: Inst |         |           |

1. Schuif de modusknop op [  ].
2. Druk op de **MENU**-knop en kies het menu [Opname] / [Functie] / [Instellen] met de ◀ / ▶-knoppen.
3. Kies het gewenste optie-item met de ▲ / ▼-knoppen en druk op de **SET**-knop om het betreffende menu te openen.
4. Kies de gewenste instelling met de ▲ / ▼-knoppen en druk op de **SET**-knop.
5. U verlaat het menu door op de **MENU**-knop te drukken.


## Snel instellen










Dit helpt u stap-voor-stap de camera in te stellen voor gebruik op land of onderwater. Volg gewoon de instructies op het scherm. Als u de camera beter leert kennen, kunt u de camera ook handmatig instellen met alle menu-opties. Zie pagina 21 voor meer informatie.




## Scènemodus

Kies uit 15 verschillende scènemodi die passen bij verschillende opnameomstandigheden.

\* Auto / Zee / Snorkel / ExtFlits Auto / ExtFlits HNM / Av / Tv / Sport / Landschap / Panorama / Nachtsène / Vuurwerk / Spatwater / Waterstroom / Anti Shake:

\* [  ] AUTO: Geschikt voor nagenoeg alle soorten foto's op LAND. (Niet voor onderwater). In de AUTO-modus, kunt u alle andere camera-instellingen veranderen, afhankelijk van de opnameomstandigheden.

- \* [  ] ZEE: Voor onderwaterfoto's ZONDER externe flitser op dieptes groter dan 25ft/8m. Zie pagina 24 voor meer informatie.
- \* [  ] Snorkel: Voor onderwaterfoto's ZONDER de externe flitser op dieptes boven 25ft/8m Zie pagina 24 voor meer informatie.
- \* [  ] Ext Flits Auto: Voor onderwaterfoto's MET externe flitser. Zie pagina 22 voor meer informatie.
- \* [  ] Ext Flits Mn: Voor onderwaterfoto's MET externe flitser. Zie pagina 22 voor meer informatie.
- \* [ **Av** ] Av: Diafragma prioriteit. Voor landfoto's. U kunt de diafragma waarde handmatig instellen met de **SET**-knop. De sluitertijd wordt automatisch aangepast op de gekozen diafragma waarde en de belichtingsomstandigheden. Deze modus is bedoeld voor gevorderde fotografen die de effecten kennen van een andere diafragma waarde.
- \* [ **Tv** ] Tv: Sluiter tijd prioriteit. Voor landfoto's. U kunt de sluitertijd handmatig instellen met de **SET**-knop. De diafragma waarde wordt automatisch aangepast op de gekozen sluitertijd en de belichtingsomstandigheden. Deze modus is bedoeld voor gevorderde fotografen die de effecten kennen van een andere diafragma waarde.
- \* [  ] Sport: Voor landfotografie van snelbewegende objecten, zoals sport. De camera gebruikt een snelle sluitertijd om bewegings onscherpte van een snelbewegend object, zoals een raceauto, tegen te gaan.
- \* [  ] Landschap: Voor landfotografie van verre objecten, zoals bergen of gebouwen. De camera schakelt de flitser uit en stelt de focus in op oneindig.
- \* [  ] Panorama: Voor een reeks foto's die aan elkaar kunnen worden geplakt met software voor beeldbewerking. Als uw computer geen software voor beeldbewerking bevat, zie de cd die bij de camera is geleverd voor meer informatie.
- \* [  ] Nachtscène: Voor foto's van verre objecten's nachts. Gebruik voor nachtscènes een statief of plaats de camera op een stabiel oppervlak om onscherpe foto's te voorkomen.
- \* [  ] Vuurwerk: Voor foto's van vuurwerk. Gebruik een statief of plaats de camera op een stabiel oppervlak voor de scherpst mogelijke foto's.

- \* [  ] Spatwater: Voor foto's van opspattend water. De camera gebruikt een snelle sluitertijd zodat u de beweging van het opspattend water kunt stilzetten.
- \* [  ] Waterstroom: Voor foto's van stromend water. De camera gebruikt een trage sluitertijd zodat u de beweging van het stromend water terugziet in de foto.
- \* [  ] Anti Shake: Voor foto's bij weinig licht. De camera gebruikt een snelle sluitertijd en hogere ISO-waarde om bewegingsonscherpte, wat vaak optreedt bij weinig licht, te verminderen. Indien mogelijk gebruikt u bij weinig licht een statief of plaatst u de camera op een stabiel oppervlak.



- De onderwaterstanden maken al gebruik van een antitrilfunctie die in de camerasoftware is geprogrammeerd.

## OPMERKING

### Afmeting

Dit stelt de grootte van het opgenomen beeld in.

- \* [  ] 3648 x 2736
- \* [  ] 2816 x 2112
- \* [  ] 2272 x 1704
- \* [  ] 1600 x 1200
- \* [  ] 640 x 480

### Kwaliteit

Dit stelt de kwaliteit (compressie) van het opgenomen beeld in. Een hogere kwaliteitsinstelling resulteert in een kleinere compressie en grotere bestanden.

- \* [  ] Extra fijn
- \* [  ] Fijn
- \* [  ] Standaard
- \* [  ] Economisch



## Scherpte

Dit stelt de scherpte van het opgenomen beeld in.

- \* Hard / Normaal / Zacht

## Kleur

Dit stelt de kleuren van het opgenomen beeld in.

- \* Standaard / Levendig / Sepia / Monochroom / Rood / Groen / Blauw / Geel / Paars











## Verzadiging

Dit stelt de kleurintensiteit van het opgenomen beeld in.

- \* Hoog / Normaal / Laag

## Witbalans

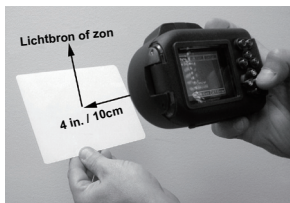
Dit stelt de witbalans in voor diverse belichtingscondities zodat het opgenomen beeld het beeld dat door het oog wordt waargenomen benadert.

- \* [ Blank ] Auto
- \* [  ] BlauwWtr<8m (Blauw water minder diep dan 8m). Deze modus is ideaal voor snorkelen of duiken in ondiep “blauw” water.
- \* [  ] BlauwWtr>8m (Blauw water dieper dan 8m). Deze modus is ideaal voor dieper duiken in “blauw” water.
- \* [  ] BlauwWtr>8m (Blauw water dieper dan 8m). Deze modus is ideaal voor dieper duiken in “blauw” water.
- \* [  ] GroenWtr>8m (Groen water dieper dan 8m). Deze modus is ideaal voor duiken in dieper “groen” water met veel algen.
- \* [  ] Kunstlicht
- \* [  ] TL 1
- \* [  ] TL 2
- \* [  ] Daglicht
- \* [  ] Bewolkt
- \* [  ] Handmatig

## Handm.WB

Het omgevingslicht kan de kleurbalans van het beeld beïnvloeden. Als bijvoorbeeld een halogeenlamp een witte wand verlicht, krijgt de wand een gele tint terwijl deze eigenlijk wit moet zijn. Onderwaterbeelden hebben de neiging meer blauw te zijn, omdat het water rode kleuren wegfiltert. Het witbalansmenu van de camera bevat instellingen die compenseren voor verschillende belichtingsomstandigheden op land of onderwater. U kunt de witbalans van de camera ook zelf instellen als de opties in het witbalansmenu niet geschikt zijn. Een digitale camera heeft een referentiepunt nodig dat wit vertegenwoordigt. Vervolgens worden alle kleuren berekend, gebaseerd op dit witte referentiepunt.

U kunt de witbalans van de camera instellen via de optie "Handm.WB" in het Opnamemenu. Houd een witte plaat of wit blad papier ongeveer 4in/10 cm voor de camera, zodat dit het hele lcd-scherm vult. Houd de plaat of blad in een lichte hoek in de richting van de lichtbron of zon.



- \* Druk op de **SET**-knop om de Handmatige witbalans uit te voeren. Gebruik Handmatige witbalans niet met de flitser. Stel Handmatige witbalans opnieuw in als u dieper gaat of de lichtomstandigheden veranderen.




## ISO

Dit stelt de gevoeligheid in voor het maken van foto's. Als de gevoeligheid hoger wordt ingesteld (en het ISO-getal wordt vergoed), kan zelfs op donkere plekken worden gefotografeerd, al zal de foto korreliger zijn.

- \* Auto / 64 / 100 / 200 / 400 / 800 / 1600










## Meting

Dit stelt de meetmethode in voor het berekenen van de belichting.

- \* [  ] Gemiddeld: Berekent het gemiddelde van het licht voor het hele beeld, maar geeft meer gewicht aan het object in het midden.
- \* [  ] Spot: Een klein deel van het midden van het beeld wordt gemeten om de correcte belichting te berekenen.
- \* [  ] Multi: De belichting wordt gemeten en berekend voor de volledige oppervlakte van het scherm.

## Opnamemodus

Dit stelt de opnamemethode in tijdens het fotograferen.

- \* [  ] Enkel: Maakt één foto tegelijk.
- \* [  ] Continu: Maakt een reeks foto's, maximaal 3.
- \* [  ] AEB: Maakt 3 foto's na elkaar met standaard belichting, onderbelichting en overbelichting.
- \* [  ] SPION: Maakt continu foto's op vooraf ingesteld tijdsinterval. (Zie pagina 24)
- \* [  ] Cont.flits: Met "Reeks + flits" kunt u een reeks van 3 foto's met flits maken.
- \* [  ] Burst: Zolang de sluitertoets wordt ingedrukt, worden continu foto's gemaakt. Zolang de sluitertoets wordt ingedrukt, worden foto's gemaakt totdat de geheugenkaart vol is.
- \* [  ] Opname vooraf: Opname vooraf helpt u de gewenste achtergrond te gebruiken, zelfs als u iemand anders moet vragen de foto te nemen. Opname vooraf bestaat uit twee stappen.
- \* [  ] Combi-opname: Met deze modus kunt u foto's maken van twee mensen en deze combineren in één enkele foto. Zo kunt u zichzelf bijvoorbeeld in een groepsfoto plaatsen, zelfs als er niemand in de buurt is die de foto voor u kan maken.
- \* [  ] Albumfoto: Maakt een albumlay-out waarin u 3 foto's kunt samenvoegen tot één foto.



### OPMERKING

- In de opnamemodus [Continu], [AEB], [Burst], [Cont.flits], [Opname vooraf], [Combi-opname] en [Albumfoto] wordt de [Audiomemo] automatisch ingesteld op [Uit].

### **Snelle sluit**

Als de Snelle sluit is ingesteld op AAN, en u de sluitertoets snel helemaal indrukt, maakt de camera een foto zonder autofocus (de focus wordt ingesteld op oneindig). Als u de Snelle sluit echter uitschakelt, werkt de autofocus zelfs als u de sluitertoets snel indrukt.

\* Aan / uit

### **Audiomemo**

Zie het onderdeel “Audiomemo’s opnemen” in deze handleiding voor meer details.

\* Aan / uit

### **LCD-intensiteit**

Kies het helderheidsniveau van het lcd-scherm.

Het lcd-scherm wordt helderder met de ▲-knop en donkerder met de ▼-knop.

Het bereik is van -5 tot +5.

### **Digitale zoom**

Dit stelt in of de digitale zoom tijdens het fotograferen wordt gebruikt.

\* Aan / uit

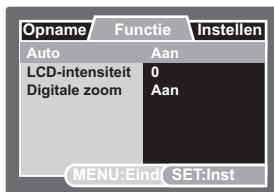
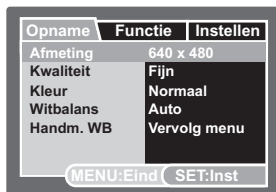
### **Datum afdruk**

De datum van de opname kan direct op de foto’s worden afgedrukt. Deze functie moet worden geactiveerd voordat de foto wordt gemaakt.

\* Aan / uit

## Videomenu

In dit menu staan standaardinstellingen voor het opnemen van video's.



1. Schuif de modusknop op [ ].
2. Druk op de **MENU**-knop en kies het menu [Opname] / [Funcctie] / [Instellen] met de ◀ / ▶-knoppen.
3. Kies het gewenste optie-item met de ▲ / ▼-knoppen en druk op de **SET**-knop om het betreffende menu te openen.
4. Kies de gewenste instelling met de ▲ / ▼-knoppen en druk op de **SET**-knop.
5. U verlaat het menu door op de **MENU**-knop te drukken.



### OPMERKING

- Als de camera is ingesteld op een Onderwaterscènemodus (Zee, Snorkel, Ext Flits Auto of Ext Flits Mn), schakelt de Schermknop (#3) tussen: Standaard ⇒ Standaard met histogram ⇒ Geen pictogrammen Afspeelmodus ⇒ Videomodus ⇒ Standaard [Herhalen].

### Afmeting

Dit stelt de grootte in van de opgenomen videoclip.

\* [ ] 640 x 480

\* [ ] 320 x 240

### Kwaliteit

Dit stelt de kwaliteit (compressie) in van de opgenomen videoclip.

\* [ ] Fijn

\* [ ] Standaard

## Kleur

Dit stelt de kleur in van de opgenomen videoclip.

\* Normaal / Levendig / Sepia / Monochroom / Rood / Groen / Blauw / Geel / Paars

## Witbalans

Zie het onderdeel “Witbalans” in Opgnamemenu in deze handleiding voor meer details.



### OPMERKING

- Als de gebruiker de camera instelt op Zee of Ext Flits (Ext Flits Auto / Ext Flits Mn), de instelling van Witbalans voor video is dezelfde als voor foto's.

## Handm.WB

Zie het onderdeel “Handm.WB” in Opgnamemenu in deze handleiding voor meer details.

## Audio

Dit stelt in of bij de video ook geluid moet worden opgenomen.

\* Aan / uit

## LCD-intensiteit

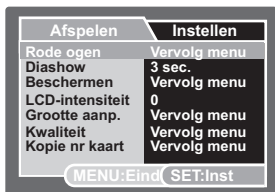
Zie het onderdeel “LCD-intensiteit” in Opgnamemenu in deze handleiding voor meer details.

## Digitale zoom

Zie het onderdeel “Digitale zoom” in Opgnamemenu in deze handleiding voor meer details.

## Afspeelmenu

Kies in de [▶]-modus welke instellingen worden gebruikt tijdens afspelen.



1. Schuif de modusknop op [▶].
2. Druk op de **MENU**-knop.
3. Kies het gewenste optie-item met de ▲ / ▼-knoppen en druk op de **SET**-knop om het betreffende menu te openen.
4. Kies de gewenste instelling met de ▲ / ▼-knoppen en druk op de **SET**-knop.
5. U verlaat het menu door op de **MENU**-knop te drukken.



### OPMERKING

- Als de camera is ingesteld op een Onderwaterscènemodus (Zee, Snorkel, Ext Flits Auto of Ext Flits Mn), schakelt de Schermknop tussen: Standaard ⇒ Standaard met histogram ⇒ Geen pictogrammen Afspeelmodus ⇒ Videomodus ⇒ Standaard [Herhalen].

### Rode ogen

Zie het onderdeel “Rode ogen verwijderen” in deze handleiding voor meer details.

### Diashow

Met deze functie kunt u foto's in een reeks weergeven waarbij automatisch de volgende foto komt.

\* 3 sec. / 5 sec. / 10 sec.

## **Beschermen**

Zie het onderdeel “Foto’s beveiligen” in deze handleiding voor meer details.

## **LCD-intensiteit**

Zie het onderdeel “LCD-intensiteit” in Opgnamemenu in deze handleiding voor meer details.

## **Grootte aanpassen**

Past de grootte van een opgeslagen foto aan. De oorspronkelijke foto wordt dan vervangen door de aangepaste foto. Het is alleen mogelijk foto’s kleiner te maken.

## **Kwaliteit**

Verandert de kwaliteit (compressie) van een gemaakte foto. Comprimeert foto’s tot de helft van hun grootte of minder, overschrijft oude foto’s met nieuwe gecomprimeerde foto’s. De beeldkwaliteit/formaat kan alleen worden verminderd, nooit vermeerderd.

## **Kopie naar kaart**

Hiermee kunt u bestanden van het interne camerageheugen naar een sd/sdhc-geheugenkaart kopiëren. Dit kan natuurlijk alleen als een geheugenkaart is geplaatst en op het interne geheugen bestanden staan.

\* Annuleren / uitvoeren



## Menu Instellen

Stel hiermee de gebruiksomgeving van de camera in.

| Opname        | Funcctie | Instellen          |
|---------------|----------|--------------------|
| Pieptoon      |          | Uit                |
| Teller reset  |          | Vervolg menu       |
| Auto uit      |          | Uit                |
| Datum/uur     |          | Vervolg menu       |
| Systeem reset |          | Vervolg menu       |
| Talen         |          | Nederlands         |
|               |          | MENU:Eind SET:Inst |

| Afspelen      | Instellen    |                    |
|---------------|--------------|--------------------|
| Pieptoon      | Uit          |                    |
| Formateren    | Vervolg menu |                    |
| Teller reset  | Vervolg menu |                    |
| Media-info.   | Vervolg menu |                    |
| Systeeminfo   | Vervolg menu |                    |
| Talen         | Nederlands   |                    |
| Video-uitgang | PAL          |                    |
|               |              | MENU:Eind SET:Inst |

1. Schuif de modusknop op [  ], [  ] of [  ].
2. Druk op de **MENU**-knop en kies het menu [Instellen] met de ►-knop.
3. Kies het gewenste optie-item met de ▲ / ▼-knoppen en druk op de **SET**-knop om het betreffende menu te openen.
4. Kies de gewenste instelling met de ▲ / ▼-knoppen en druk op de **SET**-knop.
5. U verlaat het menu door op de **MENU**-knop te drukken.

### Pieptoon

Hiermee stelt u in of de camera een geluid weergeeft bij elke knopindruk.

\* Aan / uit

### Teller reset

Dit maakt een nieuwe map. De gemaakte foto's worden in de nieuwe map geplaatst vanaf nummer 0001.

\* Annuleren / uitvoeren

### Auto uit

Als gedurende bepaalde tijd niets wordt gedaan, wordt de camera automatisch uitgeschakeld. Deze functie is handig om het batterijverbruik te beperken.

\* 1 min. / 3 min. / 5 min. / 10 min. / Uit

**Datum/uur**

Zie het onderdeel “Datum en tijd instellen” in deze handleiding voor meer details.

**Systeem reset**

Dit herstelt de standaardwaardes van alle basisinstellingen van de camera. De tijdstelling kan niet worden hersteld.

\* Annuleren / uitvoeren

**Talen**

Zie het onderdeel “De taal kiezen” in deze handleiding voor meer details.

**Formateren**

Zie het onderdeel “De geheugenkaart of intern geheugen formateren” in deze handleiding voor meer details.

**Media-info.**

Geeft de vrije ruimte van intern geheugen of geheugenkaart weer.

**Systeeminfo.**

Geeft de firmwareversie van de camera weer.

**Video-uitgang**

Hierdoor stelt de camera zich in op het systeem van de apparatuur waarop de camera wordt aangesloten.

\* PAL/NTSC

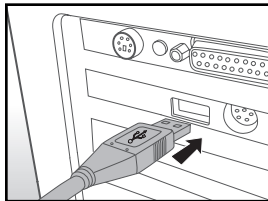
# BESTANDEN OVERDRAGEN NAAR DE COMPUTER

## Systeemvereisten

| Windows   | Macintosh   |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Pentium III 1GHz of hoger</li> <li>■ Windows 2000/XP/Vista</li> <li>■ 512MB RAM</li> <li>■ 150MB ruimte op harde schijf</li> <li>■ Cd-romstation</li> <li>■ Beschikbare usb-poort</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>■ PowerPC G3/G4/G5</li> <li>■ OS 9.0 of nieuwer</li> <li>■ 256MB RAM (512MB aanbevolen)</li> <li>■ 128MB ruimte op harde schijf</li> <li>■ Cd-romstation</li> <li>■ Beschikbare usb-poort</li> </ul> |

## Bestanden downloaden

1. Sluit het ene eind van de usb-kabel aan op een vrije usb-poort van de computer.
2. Sluit het andere eind van de usb-kabel aan op de usb-aansluiting van de camera.
3. Zet de camera aan.
4. Kies [PC] met de ▲ / ▼-knoppen en druk op de **SET**-knop.
5. Dubbelklik op het bureaublad van Windows op "Mijn Computer".
6. Zoek een nieuw "verwisselbare schijf" pictogram.
  - Deze "verwisselbare schijf" is in feite het geheugen (of geheugenkaart) van de camera. Aan de camera wordt meestal het stationsletter "e" of hoger toegekend.
7. Dubbelklik op de verwisselbare schijf en zoek de map DCIM.
8. Dubbelklik op de DCIM-map om deze te openen en meer mappen te zoeken.
  - De opgenomen foto's en videoclipen staan in deze mappen.
9. Kopieer en plak of versleep de foto- en videobestanden naar een map op de computer.



**Mac-gebruikers:** Dubbelklik op het diskdrivepictogram "naamloos" of "zonder label" op het bureaublad. iPhoto start dan automatisch.

## BEWERKINGS SOFTWARE

Bijna elke computer bevat al software voor beeldbewerking, zoals Windows Photo Gallery of Mac iPhoto, waarmee u uw foto's kunt openen, ordenen en bewerken. Als uw computer nog geen software voor beeldbewerking bevat, kunt u dit kopen.

Hier zijn enkele koppelingen naar populaire software voor beeldbewerking die u kunt kopen: Vele bieden gratis proefversies:

Google Picasa: [www.picasa.google.com](http://www.picasa.google.com)

Adobe Photoshop (Elements): [www.adobe.com](http://www.adobe.com)

Arcsoft: [www.arcsoft.com](http://www.arcsoft.com)

Ulead: [www.ulead.com](http://www.ulead.com)

# SPECIFICATIES (ALLEEN BINNENCAMERA)

| Item                         | Beschrijving  |
|------------------------------|---|
| Beeldsensor                  | 1/2,33" CCD-sensor (10,0 megapixels)  |
| Beeldresolutie               | <Foto><br>3648 x 2736, 2816 x 2112, 2272 x 1704, 1600 x 1200,<br>640 x 480<br><Videoclip><br>640 x 480 (maximaal 30 fps), 320 x 240 (maximaal 30 fps) |
| Lcd-scherm                   | 2.7" kleuren-tft-lcd (230K pixels)  |
| Opnamemedia                  | 32MB intern geheugen (29MB beschikbaar voor beeldopslag)<br>Ondersteunt sd/sdhc-geheugenkaart (aanbevolen is 2GB of 4GB) (optie)                      |
| Bestandsformaat              | Jpeg, dcf 1,1, exif 2,2, avi  |
| Lens                         | 5x optische zoomlens<br>Diafragmabereik: 3,2 (B) - 4,8 (T)<br>Brandpuntsafstand: 6,2mm - 31mm (equivalent aan 37mm - 185mm op een 35mm camera)        |
| Focusbereik                  | Standaard<br>0,5m tot oneindig<br>Macro<br>Breed: 0,05m tot oneindig<br>Tele: 0,35m tot oneindig  |
| Sluittijd                    | 1 - 1/2000 sec.   |
| Digitale zoom                | 5x (Opnamemodus)<br>4x (Afspeelmodus)   |
| Effectief bereik van flitser | 0,5m - 3,0m (breed)<br>0,5m - 2,1m (tele)   |
| Aansluitingen                | DC IN 5V<br>AV-UIT<br>Usb 2.0 compliant   |
| Stroomtoevoer                | Oplaadbare lithium-ion batterij (3,7V)<br>Adapter (5V/2A)   |
| Afmetingen                   | Ongeveer 94 x 55 x 24mm (zonder uitstekende onderdelen)   |
| Gewicht                      | Ongeveer 132g (zonder batterij en geheugenkaart)  |

\* Productontwerp en specificaties kunnen zonder kennisgeving worden gewijzigd.

# APPENDIX

## Mogelijk aantal opnames (foto's)

De tabel toont een schatting van het aantal foto's dat kan worden gemaakt voor elke instelling, gebaseerd op de capaciteit van het interne geheugen en de sd/sdhc-geheugenkaart.

| Afmeting               | Kwaliteit          | Intern geheugen | Capaciteit van SD/sdhc-geheugenkaart |       |          |
|------------------------|--------------------|-----------------|--------------------------------------|-------|----------|
|                        |                    |                 | 1GB                                  | 2GB   | 4GB SDHC |
| [ 10M ]<br>3648 x 2736 | [ 3x3 ] Extra fijn | 4               | 179                                  | 358   | 716      |
|                        | [ 2x2 ] Fijn       | 7               | 276                                  | 553   | 1107     |
|                        | [ 1x1 ] Standaard  | 10              | 382                                  | 766   | 1534     |
|                        | [ 1x1 ] Economisch | 12              | 455                                  | 911   | 1825     |
| [ 6M ]<br>2816 x 2112  | [ 3x3 ] Extra fijn | 8               | 322                                  | 644   | 1288     |
|                        | [ 2x2 ] Fijn       | 12              | 461                                  | 923   | 1848     |
|                        | [ 1x1 ] Standaard  | 17              | 610                                  | 1221  | 2445     |
|                        | [ 1x1 ] Economisch | 19              | 674                                  | 1349  | 2701     |
| [ 4M ]<br>2272 x 1704  | [ 3x3 ] Extra fijn | 12              | 446                                  | 892   | 1784     |
|                        | [ 2x2 ] Fijn       | 22              | 793                                  | 1588  | 3179     |
|                        | [ 1x1 ] Standaard  | 25              | 886                                  | 174   | 3551     |
|                        | [ 1x1 ] Economisch | 29              | 1035                                 | 2073  | 4149     |
| [ 2M ]<br>1600 x 1200  | [ 3x3 ] Extra fijn | 21              | 752                                  | 1504  | 3008     |
|                        | [ 2x2 ] Fijn       | 46              | 1596                                 | 3194  | 6394     |
|                        | [ 1x1 ] Standaard  | 55              | 1913                                 | 3830  | 7666     |
|                        | [ 1x1 ] Economisch | 60              | 2102                                 | 4207  | 8421     |
| [ VGA ]<br>640 x 480   | [ 3x3 ] Extra fijn | 86              | 2983                                 | 5966  | 11932    |
|                        | [ 2x2 ] Fijn       | 141             | 4864                                 | 9737  | 19487    |
|                        | [ 1x1 ] Standaard  | 154             | 5302                                 | 10613 | 21241    |
|                        | [ 1x1 ] Economisch | 185             | 6365                                 | 12740 | 25498    |

## Mogelijke opnametijd / sec (videoclip)

| Afmeting   | Kwaliteit   | Intern geheugen | Capaciteit van SD/sdhc-geheugenkaart |          |          |
|--|---|-----------------|--------------------------------------|----------|----------|
|  |   |                 | 1GB                                  | 2GB      | 4GB SDHC |
| [ VGA ]<br>640 x 480                                     | [ <input type="checkbox"/> ] Fijn                 | 00:00:17        | 00:10:18                             | 00:20:38 | 00:44:18 |
|  | [ <input checked="" type="checkbox"/> ] Standaard | 00:00:19        | 00:11:12                             | 00:22:25 | 00:44:52 |
| [ <input checked="" type="checkbox"/> VGA ]<br>320 x 240 | [ <input type="checkbox"/> ] Fijn                 | 00:00:54        | 00:31:34                             | 01:03:11 | 02:06:27 |
|  | [ <input checked="" type="checkbox"/> ] Standaard | 00:01:03        | 00:36:33                             | 01:13:10 | 02:26:27 |

- \* Een geheugenkaart met een schrijfsnelheid van minstens 10MB/sec wordt aanbevolen om automatisch stoppen of onverwachte resultaten te voorkomen. Mocht u een fout tegenkomen bij het gebruik van een tragere sd/sdhc-geheugenkaart, kunt u de video-opname van de camera instellen op QVGA (320 x 240) en standaardkwaliteit.

# INSTRUCTIES VOOR DE ONDERWATERBEHUIZING

**Belangrijk:** Lees alle instructies zorgvuldig door en zorg dat u ze begrijpt voordat u de camera en behuizing onderwater gebruikt.

## DC1000



Vorkant van onderwaterbehuizing



Achterkant van onderwaterbehuizing

### SeaLife DC1000 onderwaterbehuizing:

- Diepte gemeten en getest tot 200 ft. (60m).
- Compleet bekleed met rubber voor extra schokbestendigheid.
- Zachte rubberen grip.
- Optische glazen lensopening uit meerdere coatings voor hoge doorlaatbaarheid van licht.
- Montagepunt voor één (of twee) externe flitser(s).
- Grote sluitertoets en breed verspreide knoppen voor eenvoudige bediening met duikhandschoenen.



- Metalen onderdelen gemaakt van hoogwaardig roestvrij staal

### OPMERKING



## VERPLICHT voor onderwaterbehuizing

1. Lees de instructies in deze handleiding en zorg dat u ze begrijpt voordat u de camera onderwater gebruikt.
2. Ga niet dieper dan 60m (200ft.) omdat anders de behuizing kan gaan lekken.
3. Volg deze belangrijke reinigingsinstructies voor de o-ringen omdat anders de waterdichte behuizing kan gaan lekken.
4. Bevochtigt de o-ring niet.
  - Inspecteer en reinig de o-ring en contactoppervlak ervan voor elk gebruik op zand, haren en ander vuil. Reinig de o-ring en het contactoppervlak met de meegeleverde schoonmaakborstel.
  - Inspecteer de o-ring en het contactoppervlak op beschadiging (sneetjes, krassen, scheuren, barsten, deuken en andere imperfecties). Vervang een o-ring of breng de waterdichte behuizing weg voor inspectie als de o-ring of het contactoppervlak beschadigd is. Gebruik de onderwaterbehuizing niet als de o-ring of het contactoppervlak beschadigd is. Vervangende O-ringen zijn beschikbaar bij uw plaatselijke SeaLife-dealer.
  - Zorg dat de o-ring volledig in de groef van de o-ring zit voordat de behuizing wordt verzegeld. O-ring mag niet gedraaid zijn als deze in de groef is geplaatst. Volg voorzichtig de instructies voor verwijderen en monteren van de o-ring die in deze handleiding staan.
  - Vervang de o-ring elk jaar om zeker te zijn van correcte verzegeling. Gebruik alleen door SeaLife goedgekeurde o-ringen die ontworpen zijn voor de DC1000.
  - Dompel en waterdichte behuizing na elk gebruik in schoon water en spoel hem af. Gebruik een schone zachte doek om de behuizing af te drogen. Berg de camera en behuizing pas op nadat deze zorgvuldig zijn schoongemaakt en helemaal droog zijn.
5. Sluit deksel en grendel voorzichtig om de behuizing te sluiten.
  - Zorg dat de o-ring correct in de groef zit als u de behuizing sluit.
  - Zorg dat geen obstakels belemmeren dat de behuizing correct kan worden gesloten.
6. Laat geen vocht of vuil in de behuizing komen als deze wordt geopend.
  - Open de behuizing nooit in een natte of vochtige omgeving. Het beste kan de behuizing slechts in een ruimte met droge, koele lucht, zoals een kamer met airconditioning, worden geopend. Zo kan namelijk geen water of vocht in de behuizing komen, wat kan resulteren in een beslagen lens of beschadiging van de binnencamera.

7. Voor geweldige onderwaterbeelden is nodig:
  - Helder water, beheersing over uw drijfvermogen, en kom zo dicht mogelijk bij het onderwerp (ideale afstand is 2ft tot 6ft/ 0,6m tot 2m)
  - Gebruik de Externe Flitser van SeaLife om kleuren te verbeteren en ruis te beperken.
8. Berg de behuizing op in een schone en droge plaats op kamertemperatuur.
  - Stel de behuizing niet gedurende langere tijd bloot aan direct zonlicht.
  - Berg de behuizing niet op in plekken met zeer hoge temperaturen, zoals de kofferbak van de auto.

## Geopende waterdichte behuizing

De behuizing gebruikt één o-ring om een waterdichte verzegeling te treffen.

BELANGRIJK: Bevochtig NOOIT de o-ring

Moisture Muncher plaatsen  
(item #SL911)



Contactoppervlak van o-ring

O-ring (item #SL15017)

Belangrijk: Reinig en inspecteer de o-ring en het contactoppervlak ervan zorgvuldig voor elk onderwatergebruik volgens de instructies in deze handleiding.

**Mocht de o-ring moeten worden vervangen,  
neem dan contact op met uw SeaLife-dealer voor  
vervangende onderdelen.**

## Een waterdichte verzegeling behouden

Elke behuizing van SeaLife is getest op kwaliteit en waterdichtheid. Het is uw verantwoordelijkheid om de o-ring en het contactoppervlak ervan correct te onderhouden zodat de waterdichte verzegeling in stand blijft. Volg deze onderhoudsinstructies voor de o-ring met grote zorg. Als u deze onderhoudsinstructies niet opvolgt kan dat resulteren in lekkage van de waterdichte behuizing en is de garantie niet meer van toepassing.

1. Inspecteer **voor elk gebruik met grote zorg de o-ring en het contactoppervlak op beschadiging** (sneetjes, krassen, scheuren, barsten, deuken en andere imperfecties). Wrijf uw vinger over de o-ring en het contactoppervlak ervan om dit te inspecteren op beschadiging. Vervang een o-ring of breng de waterdichte behuizing weg voor inspectie als de o-ring of het contactoppervlak beschadigd is. Gebruik de onderwaterbehuizing niet als de o-ring of het contactoppervlak beschadigd is. Vervangende O-ringen zijn beschikbaar bij uw plaatselijke SeaLife-dealer.



Inspecteer en vervang de o-ring bij beschadiging:

A=inkeping, B=scheur, C=deuk

2. Inspecteer en **reinig met grote zorg de o-ring en contactoppervlak ervan voor elk gebruik** op zand, haren en ander vuil. Reinig de o-ring en het contactoppervlak met de meegeleverde schoonmaakborstel.



Inspecteer de o-ring en het contactoppervlak ervan op haren (#1) en zand en ander vuil (#2) en reinig hem.

Reinig de o-ring en het contactoppervlak met de meegeleverde borstel.



3. Zorg dat de o-ring volledig in de groef van de o-ring zit voordat de behuizing wordt verzegeld. O-ring mag niet gedraaid zijn als deze in de groef is geplaatst. Zie pagina 63 voor instructies over het plaatsen en verwijderen van de o-ring.
4. Vervang de o-ring elk jaar om zeker te zijn van correcte verzegeling. Gebruik alleen de door SeaLife goedgekeurde o-ring (#SL15017) die is ontworpen voor de DC1000. Vervangende o-ringen zijn verkrijgbaar bij de plaatselijke door SeaLife geautoriseerde verkoper.
5. **Na elk onderwatergebruik:**
  - a. Laat de verzegelde behuizing ongeveer 15 minuten in schoon water weken. De meeste boten hebben emmers met schoon water, speciaal voor onderwaterfotoapparatuur. Plaats de camerabehuizing NOOIT in schoon water dat bedoel is voor andere apparatuur, zoals duikmaskers, omdat dat water reinigingsmiddelen kan bevatten die schadelijk zijn voor de behuizing.
  - b. Druk een aantal keer op alle bedieningsknoppen terwijl de waterdichte behuizing in schoon water is gedompeld. Zo wordt zeewater, zand of vuil weggespoeld.
  - c. Gebruik een schone zachte doek om de behuizing af te drogen. Berg de camera en behuizing pas op nadat deze zorgvuldig zijn schoongemaakt en helemaal droog zijn.

## **Snelle waterdichtheidstest (voordat u vertrekt voor de duiktrip)**

Plaats de verzegelde behuizing zonder camera ongeveer een uur in een bak met koud water. Plaats een zacht gewicht bovenop de behuizing om deze ondergedompeld te houden. Droog de behuizing zorgvuldig af voordat u deze opent om hem te inspecteren op lekken. Als de behuizing lekt, inspecteer dan de o-ring of vervang de o-ring zoals hierboven beschreven. Herhaal bovenstaande test. Als de behuizing nog steeds lekt, neem dan voor reparaties contact op met een door SeaLife geautoriseerde dealer.

## DE O-RING PLAATSEN EN VERWIJDEREN

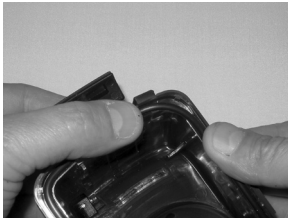
De o-ring plaatsen:

Stap 1: O-ring en groef moeten helemaal schoon zijn voordat u de o-ring plaatst.



Stap 2: Duw de o-ring in de groef zoals in de afbeelding en let op dat de o-ring niet draait of rolt.

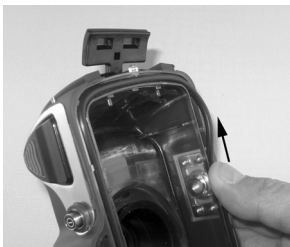
Stap 3: Gebruik twee vingers om het laatste deel van de o-ring in de groef te duwen.



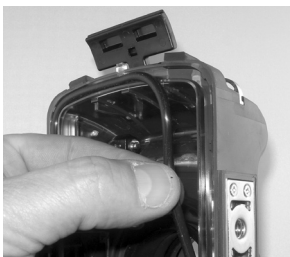
Stap 4: Sluit de behuizing voorzichtig om de o-ring stevig te verankeren en open de behuizing om te controleren of de o-ring helemaal in de groef zit. Gebruik NOOIT olie of vet op de o-ring.

De o-ring verwijderen:

Stap 1: Duw de o-ring langs de groef totdat deze eruit gaat.



Stap 2: Til de o-ring rustig uit de groef en haal hem weg.

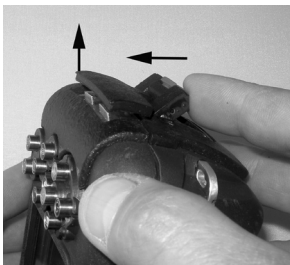


## DE WATERDICHTE BEHUIZING OPENEN EN SLUITEN

Stap 1: Duw op de grendelknop om de klep te openen.



Stap 2: Open de klep helemaal zodat u deze uit de behuizing kunt tillen.



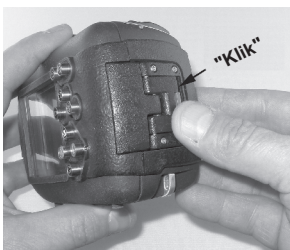
Stap 3: Open de behuizing zoals in de afbeelding zodat de camera niet eruit valt.



Stap 4: Sluit de behuizing en duw de klep omlaag zoals in de afbeelding zodat deze stevig in de behuizing vast zit.



Stap 5: Duw de klep omlaag totdat de grendelknop op z'n plek klikt.





## De Flash Link optische kabeladapter plaatsen

De Flash Link adapter die bij de camera wordt geleverd, dient om de Flash Link optische kabel op de DC1000 camerabehuizing aan te sluiten. Deze adapter is alleen nodig als u een externe flitser van SeaLife gebruikt. Optionele kabels (item SL962) en externe flitsers (SL961, SL960D) zijn optionele accessoires en worden apart verkocht. Voor meer informatie over deze accessoires neemt u contact op met uw SeaLife-dealer of ga naar [www.sealife-cameras.com](http://www.sealife-cameras.com).

Stap 1: Duw de optische kabel in één van de sleuven zodat deze stevig op z'n plek is geklemd. Het eind van de kabel moet naar de cameraflitser worden geleid, maar mag niet uit de adapter steken. De adapter heeft twee groeven, zodat u nog een kabel kunt gebruiken als u twee flitsers gebruikt.



Stap 2: Bevestig de Flash Link-adapter rond de lens en duw hem omlaag totdat hij stevig op z'n plek klikt. Er zijn twee kleine vergrendelmechanismen aan de buitenrand van de adapter die in de camerabehuizing moeten worden vergrendeld. Zorg dat de adapter zodanig is gericht dat deze is uitgelijnd met het terugwijkende flitservenster.



Stap 3: Zodra de kabel en de adapter goed zijn aangesloten, leidt u de kabels langs de onderkant van de basis van de flitser en omhoog langs de flitserarm. De kabels moeten aan de flitserarm worden bevestigd met de klittenband die bij de flitser is geleverd.



**OPMERKING**

- Als u twee Flash Links gebruikt, leidt u de andere kabel door de tweede groef en volgt u bovenstaande instructies.
- Bevestig de optische kabel aan de Flitserarm met Velcro® ties (klittenband, wordt bij de externe flitser geleverd).
- Zie de instructiehandleiding van de Flash Link optische kabel voor meer details en tips voor het oplossen van problemen.

## De waterdichte behuizing klaar maken voor gebruik

### Maak de camera klaar voor gebruik

1. Plaats de volledig opgeladen lithiumbatterij in de camera.
2. Veeg de cameraleens schoon met een droge, schone katoenen doek.
3. Verwijder de camerariem omdat hierdoor de camera niet correct in de behuizing kan blijven zitten.
4. Gebruik Snel instellen, in het Opgnamemenu, om naar de juiste camera-instellingen voor land of onderwater te gaan. Zie pagina 21 voor meer informatie.
5. U kunt de camera ook zelf instellen op de Zeemodus of Snorkelmodus (als geen externe flitser gebruikt) of op de Externe Flitsmodus (als u een externe flitser gebruikt). Zie pagina 22 voor details over het instellen van de camera op de Zeemodus, Snorkelmodus of Externe flitsmodus.

### De behuizing klaar maken voor gebruik



*Open en sluit de behuizing alleen in een droge omgeving, zoals een ruimte met airco, zodat geen vochtige lucht in de behuizing kan komen, waardoor onderwater condens kan vormen.*

1. Open de behuizing door op de kleine vergendelknop te drukken en til de klep op. Open de klep van de behuizing niet verder dan het stoppunt omdat het scharnier anders beschadigd raak.
2. Inspecteer de o-ring zorgvuldig op beschadiging en zorg dat de o-ring stevig in de groef zit. Als de o-ring beschadigd is en moet worden vervangen, neem dan contact op met uw SeaLife-dealer.
3. Reinig de glazen lensopening van de behuizing met een schone, droge katoenen doek. Het wordt aanbevolen een anti-condensmiddel te gebruiken op de lensopening aan binnenkant van de behuizing.
4. Plaats de camera voorzichtig in de behuizing. Zorg dat de camera schoon en droog is.
5. Plaats één Moisture Muncher anti-condens droogmiddelcapsule (item #SL911) in de speciale uitsparing binnenin de behuizing. De droogmiddelcapsule verandert langzaam van blauw in lichtroze als deze vocht absorbeert. Vervang de droogmiddelcapsule als deze lichtroze is geworden.

6. Reinig de o-ring en het contactoppervlak voorzichtig met de meegeleverde schoonmaakborstel. De o-ring mag niet nat zijn als de behuizing wordt verzegeld. Geef het de tijd om te drogen.



*O-ring moet absoluut schoon zijn van haar, zand en andere kleine deeltjes.*

7. Laat geen waterdruppels in de behuizing spatten. Hierdoor kan de binnenkant beslaan.
8. Maak de klep van de behuizing stevig dicht. Zorg dat geen obstakels belemmeren dat de behuizing kan worden gesloten. Zorg dat het deksel stevig op de behuizing zit.
9. Sluit de vergrendeling van de behuizing. Zorg dat het deksel gelijkmatig tegen de behuizing is gedrukt en controleer op bulten, wat aangeeft dat iets vast zit. De behuizing kan gaan lekken als het deksel de behuizing niet gelijkmatig afsluit. Het is normaal dat een kleine gelijkmatige uitsparing te zien is tussen deksel en behuizing.
10. Zorg dat de behuizing niet gedurende langere tijd aan direct zonlicht wordt blootgesteld. Hierdoor kan binnenin condens worden gevormd.

### **De camera en behuizing testen**

1. Druk op de kleine aan/uit-knop bovenop de behuizing om de camera in te schakelen.
2. Druk op de groter sluitertoets aan de buitenkant van de behuizing om een testfoto te maken.
3. De aan/uit-knop en sluitertoets moeten soepel functioneren en, na indrukken, terugkeren naar de oorspronkelijke positie. Het is normaal om wat weerstand te voelen als u op aan/uit-knop en sluitertoets drukt. Als de knoppen niet terugkeren naar de normale positie, dompel dan de verzegelde behuizing enkele minuten in schoon water en duw een aantal keer op de knoppen.
4. Druk op de aan/uit-knop om de camera uit te schakelen. Het wordt aanbevolen de camera uitgeschakeld te laten totdat u klaar bent de camera te gebruiken. Zo spaart u de batterij.

## Voordat u het water ingaat

1. De meeste duikers hebben een emmer water voor onderwatercamera's. Gebruik deze emmer voordat u het water ingaat om de camera op lekkage te testen.
2. Houd de behuizing 15 seconden onderwater met de lens naar boven gericht. Til de behuizing uit het water en houd de lens naar boven gericht. Kijk naar het lcd-scherm of er waterdruppels te zien zijn.
3. Als geen lekken gedetecteerd zijn, herhaal dan stap 2 maar houd de camera nu 2 minuten onderwater. Inspecteer hem.
4. Mocht u een lek detecteren, droog de behuizing dan zorgvuldig af, open de behuizing en inspecteer de o-ringverzegeling volgens de instructies op pagina 63.



### OPMERKING

- Als geen emmer water beschikbaar is, voer bovenstaande test dan direct uit als u het water ingaat.

## De onderwaterbehuizing -en camera gebruiken en schoonhouden

### Het water ingaan met de onderwaterbehuizing

Belangrijk: Volg altijd, als eerste prioriteit, de veiligheidsregels van het duiken op.

1. Spring niet in het water met de behuizing in uw hand. Laat iemand anders u deze overhandigen nadat u het water bent ingegaan.
2. Voor tips over het maken van foto's, zie "**Eenvoudig geweldige foto's maken**" op pagina 73 of bezoek de website van Sealife [www.sealife-cameras.com](http://www.sealife-cameras.com) voor een online handleiding over onderwaterfotografie.
3. Ongeveer 30 seconden onderwater.

## Na onderwatergebruik

1. Voordat u zelf de boot instapt, geeft u de behuizing aan iemand aan boord.
2. Zorg dat de verzegelde behuizing in een emmer schoon water aan boord wordt geplaatst. Druk elke toets een paar keer in om het zoute water onder de toetsen weg te spoelen. Hierdoor wordt het zoute water van de behuizing gespeld en kan geen zout water op de behuizing en o-ring opdrogen. Laat nooit zeewater op de camerabehuizing opdrogen. Zoutkristallen kunnen de o-ring en lens beschadigen en houden vocht vast. Droog de behuizing af met een schone, zachte handdoek nadat u deze uit de emmer water haalt.
3. Stel de camera en behuizing niet bloot aan direct zonlicht - houd ze in de schaduw of onder een droge handdoek.
4. Het wordt niet aanbevolen de camera aan boord uit de behuizing te halen. Vochtige lucht in de behuizing kan condensvorming in de hand werken.
5. Mocht u de behuizing toch aan boord moeten openen, zorg dan dat deze perfect droog is voordat u hem opent. Laat de binnenkant van de behuizing of camera nooit nat worden.

## Behuizing schoonmaken na gebruik

1. De verzegelde behuizing moet grondig worden afgespoeld met schoon water en worden afgedroogd voordat deze mag worden geopend.
2. Voordat u de behuizing opent, moet alles, dus ook uw handen, hoofd en omgeving, volledig droog zijn. Houd een droge handdoek bij de hand.
3. Nadat de behuizing is geopend, maakt u de camera, o-ring en alles aan binnen- en buitenkant droog met een schone, droge katoenen doek.

## De behuizing voorbereiden op opslag

1. Voordat u de behuizing en camera in een kast legt, verwijdert u batterijen en sd-kaart. Bewaar ze op een droge plek. Zorg dat de behuizing en eventuele accessoires schoon en droog zijn voordat u ze opslaat.
2. Bewaar de camera of behuizing nooit in direct zonlicht of in een donkere vochtige ruimte.

## Eenvoudig geweldige foto's maken

Het maken van onderwaterfoto's verschilt aanzienlijk van het landfotografie. Hier zijn de belangrijkste tips voor het maken van mooie onderwaterfoto's:

### 1. Kristalhelder water.

Kristalhelder water is essentieel voor goede onderwaterfoto's. Kleine in het water drijvende deeltjes veroorzaken slecht zicht en lage beeldkwaliteit. Zorg dat u geen zand in beroering brengt met uw zwemvinnen. Deze drijvende deeltjes veroorzaken kleine punten in beeld: ruis. Probeer de opname-afstand te beperken tot 1/10de van de zichtbaarheid van het water. Als bijvoorbeeld de zichtbaarheid 18 meter (60ft) is, fotografeer dan niet verder dan 1,8 meter (6ft). Door een SeaLife Digital Pro Flash te gebruiken vermindert u het effect van ruis. Als u geen externe flitser gebruikt, laat de geïntegreerde cameraflitser dan UIT staan.

### 2. Blijf binnen de ideale opnameafstand van 0,2 tot 1,8 meter (2 tot 6ft).

De ideale opname-afstand is tussen 0,6 en 1,8 meter (2 tot 6ft). Deze afstand resulteert in gedetailleerde, kleurrijke foto's. Denk eraan dat licht onderwater niet ver komt, dus hoe dichter u bij het onderwerp bent, hoe kleurrijker de foto's worden. Voor de kleurigste foto's wordt het gebruik van de SeaLife Digital Pro Flash (item # SL961) aanbevolen.

### 3. Beweeg rustig en beheers uw drijfvermogen voordat u een foto maakt.

Het is erg lastig mooie foto's te maken als u beweegt. Kijk goed rond voor mooie fotomogelijkheden. Plaats u eerst in de beste hoek en neutraliseer uw drijfvermogen. Gebruik vervolgens het lcd-scherm om het onderwerp perfect in beeld te brengen, controleer de opnameafstand en houd de camera stabiel. Wees tenslotte rustig en geduldig: Soms moet u even wachten zodat de geschrokken vissen terug komen. Ga niet achter de vis aan, laat de vis naar u toe komen.



*Stabiliseer altijd uw drijfvermogen voordat u een foto maakt en houd alle veiligheidsregels van het duiken in acht.*

**4. Maak veel foto's van hetzelfde onderwerp - als u foto's niet mooi vindt, verwijder deze later.**

Eén van de grootste voordelen van digitale camera's is dat u foto's later kunt bekijken en verwijderen, dus maak veel foto's van hetzelfde. U leert het meeste over onderwaterfotografie van uw goede en slechte foto's.

**5. Gebruik externe flitsers van SeaLife om kleuren en helderheid te verbeteren.**

Water filtert licht en rode/gele kleuren weg, wat resulteert in donkerdere, blauwe beelden. De Zeemodus en Snorkelmodus van de SeaLife DC1000 corrigeren verloren kleuren, maar is slechts effectief tot een diepte van 15m/50ft, afhankelijk van het beschikbare zonlicht en de zichtbaarheid van het water. De meest effectieve methode voor het compenseren van verloren kleuren, is een kunstmatige lichtbron, zoals de SeaLife Digital Pro Flash. De flitser kan eenvoudig op de onderzijde van de behuizing worden gemonteerd. Met de flexibele arm kunt u de flits direct op het onderwerp richten. Op de behuizing kunnen zelfs twee flitsers worden gemonteerd voor een regelmatig verlicht en schaduwvrij beeld. Dit systeem blokkeert de geïntegreerde flitser en gaat ruis tegen. Met de flexibele flitsarmen kunt u de flits snel aanpassen.

**6. Bezoek de website van SeaLife voor nieuwe tips en adviezen.**

Eventuele updates op de handleiding of extra tips en adviezen kunnen op de website van SeaLife worden gevonden: [www.sealife-cameras.com](http://www.sealife-cameras.com).

**7. Vraag uw plaatselijke SeaLife-dealer voor cursussen over onderwaterfotografie.**

De meeste dealers van SeaLife bieden cursussen onderwaterfotografie aan, met praktische training en handige tips en technieken over onderwaterfotografie.



## PROBLEMEN OPLOSSEN

Zie de symptomen en oplossingen in onderstaande lijst voordat u de camera aanbiedt voor reparaties. Mocht het probleem aanhouden, neem dan contact op met uw SeaLife-dealer.

| Symptoom   | Oorzaak   | Oplossing / correctieve handelingen  |
|--|---|--|
| De stroom wordt niet ingeschakeld.                               | De batterij is niet correct geplaatst.  | Plaats de batterij correct.  |
|  | De batterij is uitgeput.  | Laad de batterij op.   |
| De batterij raakt snel leeg.                                     | De batterij is niet volledig opgeladen. De batterij is gedurende langere tijd na het opladen niet gebruikt. | Laad de batterij helemaal op en ontlad hem. Volg deze cyclus ten minste éénmaal voor gebruik om prestaties en levensduur te maximaliseren. |
| De batterij of camera voelt warm aan.                            | Langdurig gebruik van de camera of flitser.   |  |
| Zelfs als ik op de sluitertoets druk, maakt de camera geen foto. | De sluitertoets wordt niet helemaal ingedrukt.  | Druk de sluitertoets helemaal in.  |
|  | De geheugenkaart is vol.  | Plaats een nieuwe geheugenkaart of verwijder ongewenste bestanden.   |
|  | De flitser wordt opgeladen.   | Wacht totdat de statusled groen brandt.  |
|  | De geheugenkaart is beveiligd tegen schrijven.  | Verwijder de schrijfbeveiliging.   |
| Op het lcd-scherm verschijnen geen beelden.                      | Lcd-scherm is donker.   | Pas de helderheid van het lcd-scherm aan in het menu.  |

| Symptoom   | Oorzaak   | Oplossing / correctieve handelingen  |
|--|---|--|
| Ook al is de autofocus ingeschakeld, toch wordt er niet scherpgesteld. | De lens is vies.  | Veeg de lens schoon met een zachte, droge doek of lenspapier.  |
|  | De afstand tot het onderwerp is kleiner dan het effectieve bereik.                    | Haal het onderwerp in het effectieve focusbereik.  |
| De gegevens op de geheugenkaart worden niet afgespeeld.                | U probeert een geheugenkaart af te spelen die niet door deze camera is geformatteerd. | Plaats een geheugenkaart die door deze camera is geformatteerd.  |
| Bestanden kunnen niet worden verwijderd.                               | Het bestand is beveiligd tegen schrijven.   | Hef de beveiliging op.   |
|  | De geheugenkaart is beveiligd tegen schrijven.  | Verwijder de schrijfbeveiliging.   |
| Zelfs als ik op de cameratoetsen druk gebeurt er niets.                | De batterij is bijna leeg.  | Laad de batterij op.   |
| De datum en tijd zijn onjuist.   | De correcte datum en tijd zijn niet ingesteld.  | Stel de juiste datum en tijd in.   |
| Kan geen foto's downloaden naar de computer.                           | Wellicht is er onvoldoende vrije ruimte op de harde schijf van de computer.           | Controleer of op de harde schijf voldoende ruimte voor Windows is, en of het station waarop beeldbestanden worden geladen voldoende capaciteit heeft, minstens tweemaal de capaciteit van de geheugenkaart in de camera. |
|  | Geen stroomtoevoer.   | Gebruik een adapter.<br>Laad de batterij op.   |

## Problemen oplossen voor onderwaterfotografie

| Symptoom             | Oorzaak                               | Oplossing / correctieve handelingen  |
|----------------------|---------------------------------------|--|
| Beeld is onscherp    | Focusinstelling is onjuist            | Zie pagina 20 voor informatie over juiste instelling van scherpstellen               |
|                      | Lage zichtbaarheid in water           | Beperk de opnameafstand in water met slecht zicht                                    |
|                      | Te ver verwijderd van onderwerp       | Beperk onderwater de opnameafstand tot 2m/6ft  |
|                      | Lens is vies                          | Controleer en reinig de lens   |
| Beeld is korrelig    | Te weinig omgevingslicht              | Gebruik SeaLife Digital Pro Flash in omstandigheden met weinig licht of grote diepte |
| Blauw of groen beeld | Water absorbeert rode en gele kleuren | Stel de camera in op Zeemodus en kies een geschikte witbalans                        |
|                      |                                       | Gebruik SeaLife Digital Pro Flash in omstandigheden met weinig licht of grote diepte |

| Symptoom   | Oorzaak   | Oplossing / correctieve handelingen   |
|--|---|---|
| Beeld is te licht (overbelicht) bij gebruik van een externe flitser.   | Camera-instelling is niet optimaal  | <p>Kies de modus Ext Flits Auto.</p> <p>Kies "Macroflits" [Druk op de flitstoets] om het belichtingsniveau van het beeld donkerder te maken.</p> <p>Beperk de intensiteit van de externe flitser door de helderheidsknop rechtsom te draaien.</p> |
|  | Onderwerpen weerkaatsen licht   | Ga verder weg van hoog-reflectieve onderwerpen die wit of zilver zijn.  |
| Beeld is te donker (onderbelicht) bij gebruik van een externe flitser. | Camera-instelling is niet optimaal  | <p>Kies de modus Ext Flits Auto.</p> <p>Kies "Verre flits" [Druk op de flitstoets] om het belichtingsniveau van het beeld lichter te maken.</p> <p>Verhoog de intensiteit van de externe flitser door de helderheidsknop linksom te draaien.</p>  |
|  |   | <p>Verhoog de intensiteit van de externe flitser door de helderheidsknop linksom te draaien.</p>  |
| Andere problemen?  | Zie de online probleemoplossingen op <a href="http://www.sealife-cameras.com">www.sealife-cameras.com</a> . |   |

# SPECIFICATIES VAN DE BEHUIZING

## Onderwaterbehuizing:

|                      |  |
|----------------------|--|
| Diepte:              | Individuele diepte getest tot 60m (200')   |
| Bedieningselementen: | Bedieningsknoppen voor aan/uit, sluiters, zoom, lcd, menu, 4 navigatietoetsen, SET -en Deleteknoppen |
| O-ring:              | Siliconen  |
| Lenspoort:           | Optisch glazen lensopening uit meerdere coatings met montagering voor extra lenzen.                  |
| Lcd:                 | Venster van optisch polycarbonaat  |
| Statiefopening:      | Standaard 1/4-20 statiefschroefdraad voor montage van accessoires.                                   |
| Draagriem:           | Gevoerde draagriem met gedraaide bevestigingsklem  |
| Hardware:            | Roestvrij staal voor gebruik in water  |
| Materiaal:           | Polycarbonaat behuizing met accenten van rubber.   |
| Gewicht:             | 333 gram (11.7 ounces) Alleen behuizing zonder camera<br>472 gram (16.6 ounces) Behuizing met camera |
| Afmetingen:          | 3,5”H x 5,5”B x 3,4”D<br>8,9cm x 14cm x 8,6cm  |
| Gebruikstemperatuur: | 0 graden C tot 43 graden C   |
| Opslagtemperatuur:   | -29 graden C tot 60 graden C   |
| Garantie:            | 1 jaar be7perkte garantie.   |

Specificaties kunnen zonder kennisgeving worden gewijzigd.

SL10025  
April 2009